TEST PSYCHOLOGIQUE ES-TU PLAYSTATION MANIAC ?

Entoure la réponse qui te semble la plus appropriée puis reporte-toi aux résultats pour connaître ton profil.

QUESTION 1
LORSQUE TU RENTRES DE L'ÉCOLE.

A. Tu avales une boîte de chocos BN d'une traite avant de jouer.
B. Tu te plonges avec passion dans tes devoirs de maths.
C. Tu branches ta PlayStation et joues jusqu'à l'épuisement.

QUESTION 2
TU TROUVES TA PETITE SŒUR EN TRAIN DE MACHOUILLER LA MANETTE DE TA PLAYSTATION.

A. Tu la grondes gentiment avant de la lui prendre des mains et de la nettoyer avec de l'eau de Javel.
B. Tu te dis : « C'est pas grave, il faut qu'elle fasse ses dents ! »
B. Tu prends le premier marteau qui te tombe sous la main et...

QUESTION 3
TON MEILLEUR AMI TE PROPOSE DE PASSER UN WEEK-END SANS TÉLÉ.

A. Tu refuses poliment, prétextant un repas de famille important.
B. Tu acceptes car cela te changera les idées.
C. Tu lui dis : « Jamais sans ma PlayStation ! Plutôt crever ! »

QUESTION 4
TES PARENTS T'OFFRENT UNE MAQUETTE D'AVION À MONTER.

A. Tu les remercies avant de la revendre à un pote.
B. Tu sautes de joie et leur fais mille bisous (Hum !).
C. Tu déprimes pendant trois semaines avant de t'acheter Ace Combat.

QUESTION 5
ON T'INVITE À UNE SOIRÉE D'ENFER.

A. Tu viens avec PlayStation Kids sous le bras au cas où tu t'ennuierais.
B. Tu arrives avec un beau bouquet de marguerites cueillies dans le jardin.
C. Tu viens avec ta PlayStation et un bon jeu de baston, spécialement pour les filles.

QUESTION 6
QUAND TU PERDS CONTRE TON MEILLEUR AMI.

A. Tu triches en activant discrètement des codes secrets pour gagner.
B. Tu la joues fair play (Station !) et lui offres un verre de Coca, le verre de l'amitié.
C. Tu l'enfermes dans ta cave pendant plusieurs jours pour l'affaiblir.

QUESTION 7
TU VIENS DE JOUER DOUZE HEURES D'AFFILÉE

A. Tu prends trois ou quatre aspirines avant... de t'y remettre.
B. Tu sors t'aérer l'esprit parce qu'il fait particulièrement beau dehors et que les oiseaux font « cui-cui »».
C. Tu te mets à tournoyer et à sauter dans tous les sens à l'image de Crash.

QUESTION 8
TA MAMIE TE DEMANDE DE L'INITIER À LA PLAYSTATION.

A. Tu es enchanté et tu lui montres tes meilleurs jeux, avec passian.
B. Tu la remercies en lui disant gentiment qu'il vaut mieux aller au cinoche ensemble voir le dernier Disney.
C. Tu penses : « Je vais lui en mettre plein la figure ! »

Si tu comptes :

UNE MAJORITÉ DE « A » :
Tu es pâssionné mais pas torcené. Tekken 2, Formula One 97 et Crash Bandicoot, tu connais. Il t'arrive d'y jouer mais aussi de sortir t'amuser.

UNE MAJORITÉ DE « B » :
La PlayStation, il n'y a pas que cela dans la vie. Ne t'inquiète pas, nous t'aimons bien, quand même !

UNE MAJORITÉ DE « C » :
Tu es sans conteste « PlayStation maniac » à dont ! La vie sans ta PlayStation n'est pas concevable. Tu dois être un spécialiste. Maximum respect ! (Nous te comprenons, ici, à la rédaction).

Picsou MAGAZINE

PlayStation™ Kids

RASCAL LE KID DE L'ESPACE

DES HEURES DE JEU

UN CD AVEC 10 DÉMOS JOUABLES !

SPÉCIAL FOOT TOUS LES JEUX PLAYSTATION

Hors-série

PlayStation

T 6628 - 1 H - 42,00 F - RD

PICSOU MAGAZINE HS PLAYSTATION KIDS • NUMÉRO 1 • AVRIL - MAI - JUIN 1999 - 42 F • BELGIQUE 230 FB • SUISSE 11 FS • DOM 45 F

LUCKY LUKE PLAYSTATION CONTR

LUCKY

PlayStation™

ocean

Distribution exclusive INFOGRAMES FRANCE

AVERELL, WILLIAM, JACK & JOE PLAYSTATION

LUKE

Sommaire

PlayStation Kid

J'ai décidé que tu avais droit à un magazine PlayStation, rien que pour toi ! Voilà qui est chose faite ! 100 pages d'actualité, de tests et d'astuces à lire sans modération. Tu y découvriras les grands titres à venir, les astuces sur tes jeux préférés et des tests tout en longueur. Pour le reste, je te laisse découvrir... C'est parti !

Play'Jack !

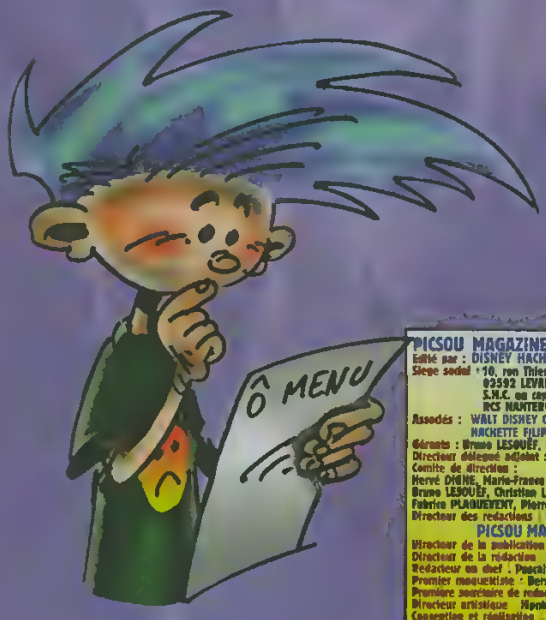
Bons Plans
Cette rubrique t'indique les nouveautés de la PlayStation et toutes les affaires que tu peux faire. En achetant les jeux moins chers, par exemple. Non, mais !
P 12

Les Tests
Tu ne rêves pas ! Toutes ces pages sont consacrées à des jeux que la rédaction et moi nous t'expliquons en long, en large et en travers !
P 16

Sommaire CD
10 démos jouables sur un seul CD, ça fait beaucoup ! Je t'explique comment jouer pour t'éviter de devenir fou. Je veux que tu t'amuses !
P 8

Kids Culte
A chaque numéro, je te parle d'un jeu qui a marqué la PlayStation. Un hit (*) si tu préfères. Crash Bandicoot n'attend plus que toi !
P 44

Les astuces
Voici 6 pages consacrées uniquement à des astuces et des tricheries pour aller encore plus loin dans tous tes jeux. Tu vas enfin pouvoir tous les finir !
P 54



PICSOU MAGAZINE HS - AVRIL 1998
Edité par : DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C.
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron, 92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.
S.N.C. au capital de 100 000 F.
RCS NANTERRE B 380 234 702.
Associés : WALT DISNEY COMPANY FRANCE S.A.
HACHETTE FILIPACCHI PRESSE.
Gérants : Bruno LESOUËF, Fabrice PLAQUEVENT.
Directeur délégué adjoint : Pascal TRAINEAU.
Comité de direction :
Hervé DIONE, Marie-France GAYROS,
Bruno LESOUËF, Christian LEVENEUR,
Fabrice PLAQUEVENT, Pierre SISSMANN.
Directeur des rédactions : Gilles HEYLEN.

PICSOU MAGAZINE HS
Directeur de la publication : Bruno LESOUËF.
Directeur de la rédaction : Gilles HEYLEN.
Rédacteur en chef : Pascal PIERREY - Nouvelline NINI.
Premier maquettiste : Bernard JUGOUSSE.
Première secrétaire de rédaction : Catherine PROST.
Directeur artistique : Hipolyte MUSSIGMANN.
Conception et réalisation : Christophe AOURDIN.
Ont participé à ce numéro :
Eliane PATY, Benjamin JANSSENS,
Julien CHIZE, Maria DAO, Grégoire NELLOT,
Eric LEBEL, Kandy TY, Ange et Le Pi XX.

SECTEUR BD
Rédacteur en chef : Jean-Luc COCHET.
Rédactrice en chef adjoint : Christine GOUDONIS.
Documentaliste : Philippe MARCILLY.
Chef de studio technique : Marie-José GOSSE.
Chef de studio dessin : François PASQUET.
Dessinateur infographiste : Patrice CROCI.

SECTEUR JEUX
Rédacteur en chef : Gérard MATHIEU.
Rédacteur en chef adjoint : Jacques LELIÈVRE.

PUBLICITÉ
Directeur : Nicolas WAINTRAUB.
Responsable de clientèle : Claire PORTAIS.
Chef de publicité : Karin CLARENS.
Assistante de publicité : Chantal GUILLERY.

OPERATIONS SPECIALES
Directrice: Marie CHAMBON.
Responsable de la promotion : Olivia MEREUX.
Promotion-Publicité : tél. 01 41 34 99 11.

REDACTION
10, rue Thierry-Le-Luron
92592 LEVALLOIS-PERRET Cedex.
Tél. : 01 41 34 87 06.

ABONNEMENTS FRANCE
Tarif standard : 12 numéros, 150 F.
Picsou, BP2
59710 LILLE Cedex 9.
Tél. : 01 44 89 41 10.

ABONNEMENTS BELGIQUE
Tarif standard : 12 numéros, 1150 FB.
PARTNER PRESS - rue Charles Parenté, 11.
1070 BRUXELLES.
N° Bancaire : 210-0989197-20.
Vente dépositaires :
06 00 38 40 10. N° de Commission paritaire : 52 419. ISSN 0787 807 X.

ATTENTION: Toutes les demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées à The Walt Disney Company France, 44 avenue des Champs-Elysees, 75008 Paris. Pour la Belgique et la Suisse : The Walt Disney Company (Benelux) S.A. Boulevard Léopold II, 164 D. 1080 Bruxelles. © DISNEY

DIFFUSION CONTRÔLÉE

Aide de jeu

Les tests et les astuces, c'est bien beau, mais si je suis encore bloqué ? Simple, amigo, cette rubrique te permet d'aller encore plus loin !

P 62

En cours...

En cours de quoi ? En cours de préparation, bien sûr ! Grâce à cette rubrique, tu vas tout savoir sur les futurs hits (*) ! Garde-les bien en mémoire, surtout !

P 78

Star

Tu croyais que les stars ne jouaient pas à la PlayStation ? Détrompe-toi ! Voici trois jolies jeunes filles pour lesquelles j'ai complètement craquées ! Et elles jouent bien !

P 74

Infos

Tu t'imagines bien que je ne peux pas parler de tous les jeux PlayStation de la Terre, quand même ! Heureusement, il y a les infos ! On te dit tout, tout, sur l'univers de la PlayStation...

P 90

TOUT LE PROGRAMME !

MENU	PAGE
Lexique PlayStation Kids	6
Sommaire CD de démos	8
Bons plans	12
Explication des tests	16
Kids cutie - Crash Bandicoot 2	44
Zoom - les meilleurs jeux/ Top Kids	48
Astuces	54
Aide de jeu - Hercule	62
Aide de jeu - Gex 2	66
Interview - Cleopatra	74
Enquête lecteurs	77
En cours... - Tekken 3	78
Dossier foot	82
Infos	88
Ciné, BD, vidéo...	94
Courrier	96
BD Play'Jack ! (c'est moi !)	99

Rascal

P 18

Dragon Ball Final Bout

P 26

Snow Racer 98

P 32

Lucky Luke

P 38

Lexique

Si tu es nouveau dans le monde de la PlayStation et des jeux vidéo, tu remarqueras certainement la présence de mots étranges dans ces pages. Ces mots sont très courants dans un magazine comme PlayStation Kids. C'est pour cela que chaque (*) te renvoie à ce lexique. Ne l'oublie pas !

LE LEXIQUE DE PLAYSTATION KIDS

3D : Les 3 dimensions, ce qui donne au jeu ses effets de relief et de profondeur.

Boss : L'adversaire principal dans un jeu. En général à la fin d'un niveau !

Bug : Un problème visible dans la programmation d'un jeu. Une erreur passée inaperçue lors de la conception. Bouh !

Bumper : Elément d'un décor sur lequel tu rebondis comme dans un flipper !

Cinématique : Un peu comme un dessin animé, mais en plus court. Tu en trouves souvent au début et à la fin d'un jeu.

Continue : Possibilité de poursuivre sans tout recommencer.

Développeurs, concepteurs : Les personnes qui ont réalisé le jeu. Le plus souvent, il s'agit de programmeurs, de musiciens et de dessinateurs.

Éditeur : La société qui commercialise le jeu. Comme un + musté.

Hit : Du tout bon ! Un jeu excellent à ne pas manquer !

Link : Le câble qui sert à relier deux PlayStation pour jouer à deux, chacun à un poste de télévision.

Manette (ou Pad ou Paddle) Analogique : La manette de jeux laquelle Sony a ajouté deux boutons de direction plus sensibles et plus précis.

Memory Card : La carte-mémoire qui te permet d'enregistrer et de conserver ta partie, infiniment !

Motion Capture : C'est la technique qui consiste à filmer les mouvements d'un être vivant (animal ou humain) pour les reproduire dans un jeu. (Sinon dans FIFA 99, par exemple).

Sauvegarde : Grâce à la carte mémoire, il est possible d'enregistrer certaines parties. Et ainsi recommencer à tel endroit voulu plus tard. Conserver une partie s'appelle faire une sauvegarde !

Tips : Les secrets, les astuces cachées des jeux. Tu en as plein dans ce numéro !

LES GENRES DE JEU

On distingue plusieurs types de jeux, classés par catégorie. Les voici :

Jeu d'aventure : Tu mènes une enquête pour découvrir ce qui se passe derrière des événements mystérieux. Investigations et discussions t'occuperont ici.

Jeu de sport : Football, basket, tennis, golf, ski, etc. : un autre moyen de pratiquer ton sport favori à la maison !

Jeu de tir : Il faut faire feu sur tout ce qui bouge ! Le but est d'exercer tes réflexes et apprendre à viser juste. Si tu veux survivre !

Jeu de course : En voiture, en avion, en bateau ou même à dos de cheval, il faudra être le plus rapide. Une seule idée : arriver en tête !

Jeu de combat : Il s'agit d'être le plus fort, le plus adroit et le plus résistant. Avec des duels avec armes ou à mains nues. Le but est toujours le même : mettre l'adversaire K.O. !

Jeu de plate-forme : Dans cette catégorie, l'adresse est la première des qualités requises. Il s'agit de sauter, de courir ou de nager pour traverser des niveaux.

Jeu de rôles : Seul ou avec des compagnons, tu augmentes tes capacités ou celle de ton groupe à travers des dialogues et des combats souvent statiques.

Jeu d'action : Comme son nom l'indique, tu dois toujours être partout à la fois et bouger énormément ! Le meilleur exemple est Hercule.

Jeu d'ambiance : Spice World ou Parappa the Rapper sont des jeux d'ambiance. Généralement, il y a beaucoup de musique !

Explique à ta mère que pour être grand et fort
Hercule c'est mieux que la soupe.

Disney INTERACTIVE

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation

PlayStation

Sommaire CD

PlayStation Mag

UNIQUE ! 10 DÉMOS JOUABLES SUR LE CD

Oui, tu as bien lu, tu ne rêves pas : 10 démos jouables ! Du jamais vu ! Pour profiter au mieux de ce CD tombé du ciel, suis bien les conseils que l'on te donne. Avec ça, tu as de longues heures de jeu devant toi...

1 Hercule

(Disney Interactive)

Action

Programme :

Démo jouable pour un joueur sur un niveau.

Hercule aux Enfers !

Le jeune héros, que tu es, va devoir prendre son courage à deux mains pour défier les forces de l'Enfer ! Pour cela, tu as tout un niveau entier ! Merci qui ?

Contrôles :

Comment jouer ? Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la manette.

Start : Mettre le jeu en pause
△ : Donner des coups de poing
□ : Frapper avec l'épée
✕ : Sauter
○ : Soulever des objets
R1 : Pas de fonction
L1 : Pas de fonction
R2 : Pas de fonction
L2 : Pas de fonction
Select : Quitter la démo

RIDE DE JEU : Echelle de secours !

Lorsque tu es bloqué par une colonne, frappe dessus avec ton épée pour la détruire. Sinon, si tu n'arrives pas à accéder à une plate-forme, soulève un cube, transporte-le et sers-t'en comme échelle !

2 Croc

(Electronic Arts)

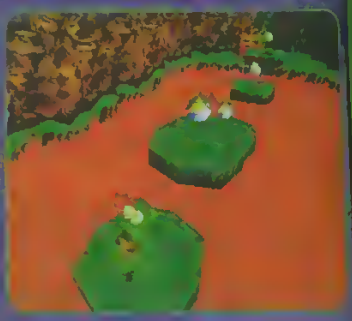
Plate-forme

Programme :

Démo jouable pour un joueur sur un niveau composé de trois sous-niveaux.

Croc la pomme !

Le lézard le plus "space" de tous les temps va t'en faire voir de toutes les couleurs dans cette démo loin d'être facile. Attention aux insectes surtout !



Commandes :

Start : Mettre le jeu en pause
L2 : Changer d'angle de vue
R2 : Donner un coup de queue
✕ : Sauter (appuyez deux fois pour détruire les caisses)
Se retourner
↑ : Faire un pas sur le côté droit
↓ : Faire un pas sur le côté gauche
L1 : Changer d'angle de vue
R1 : Changer d'angle de vue
Select : Quitter la démo

RIDE DE JEU : Les diamants

Si tu veux collecter tous les diamants, monte sur le cube pour atteindre les plates-formes volantes. Pense aussi à détruire les caisses (avec un petit d'interrogation) pour bénéficier des options cachées.

3 Parappa the Rapper

(Sony)

Jeu d'ambiance (rap !)

Programme :
Démo jouable pour un joueur sur un niveau.

Rappeurs et rappeuses du monde !
Tu es assurément un rappeur dans l'âme. Alors, ce jeu, si tu ne le connais pas encore, est le moyen le plus facile pour devenir la star d'un jour ! Yo !

Contrôles :
Comment jouer ? Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la manette.

Start	Quitter le jeu
Select	Quitter le jeu
△	Triangle
□	Carré
✕	Croix
○	Rond
R1	R
L1	L
R2	Pas de fonction
L2	Pas de fonction

AIDE DE JEU : Garde le rythme !
Pour rester en rythme, je te conseille de taper du pied en cadence pendant que tu joues !

4 Crash Bandicoot

(Naughty Dogs / Sony)

Plate-forme

Programme :
Démo jouable pour un joueur sur un niveau.

Apprivoise un Bandicoot !
Inutile de te présenter le Bandicoot, tu dois commencer à le connaître maintenant. Cet animal super bizarre vit en Australie et tourne sur lui-même pour se libérer de ses ennemis. Il peut devenir ton meilleur compagnon !

Quitter le jeu
Quitter le jeu
Pas de fonction
Faire le tourniquet pour tuer les ennemis
Sauter
Faire le tourniquet pour tuer les ennemis
Pas de fonction
Pas de fonction
Pas de fonction
Pas de fonction

AIDE DE JEU :
Plus de vies !
Tu verras un énorme diamant vert dans le jeu, saute dessus, il t'élèvera du niveau d'une boîte. Ensuite, aide-toi de cette boîte pour casser les trois caisses (en sautant) qui se trouvent en hauteur : elles te donneront trois vies !

5 Crash Bandicoot 2

(Naughty Dogs / Sony)

Plate-forme

Programme :
Démo jouable pour un joueur sur un niveau.

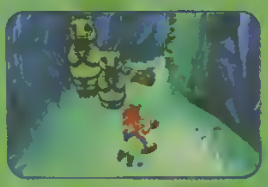
Le retour du Bandicoot !
Tu n'en avais pas fini avec le premier épisode que le deuxième arrive déjà ! Crash est encore plus beau avec sa truffe brillante et ses mimiques toujours aussi drôles ! Montre-lui que tu l'aimes toujours !

Contrôles :
Comment jouer ? Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la manette.

Sommaire CD

Crash Bandicoot 2 (suite)

Start : Quitter le jeu
Select : Quitter le jeu
△ : Pas de fonction
□ : Faire le tourniquet pour tuer les ennemis
✕ : Sauter
○ : Se baisser
R1 : Se baisser
L1 : Pas de fonction
R2 : Pas de fonction
L2 : Pas de fonction



AIDE DE JEU : Evite les caisses rouges !
Surtout, éloigne-toi des caisses rouges car elles explosent ! Ben oui, ça arrive...

6 Overboard !

[illegible]

Programme :
Démo jouable pour un joueur sur un niveau.

[illegible] !
On joue tous à la bataille navale à la rédac' ! Depuis Overboard, c'est encore pire ! On n'arrête pas de se lancer des boulets de canon et de couler le navire adverse. Tu veux devenir un vrai pirate ?

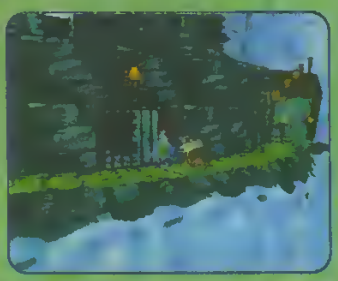
[illegible]
[illegible] ! Regarde à quoi [illegible] de la [illegible]

Mettre le jeu en Pause
Changer d'angle de vue
Pas de fonction
Pas de fonction
Tirer
Tirer
Accélérer
Faire apparaître le plan
Pas de fonction
Changer d'arme

[illegible]
Prends les caisses flottantes, elles vont te permettre d'utiliser d'autres armes. Si tu n'arrives pas à te repérer, sers-toi de la carte en pressant le bouton L1.

7 Pandemonium 2

(BMG Interactive)
Plate-forme
Programme :
Démo jouable pour un joueur sur un niveau.



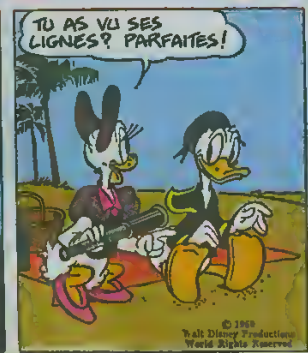
Un pied en Enfer...
Nikki et Fargus vont devoir affronter les forces de l'Enfer pour faire régner la joie et la beauté. Aide-les si tu le peux, car la route est longue et difficile...

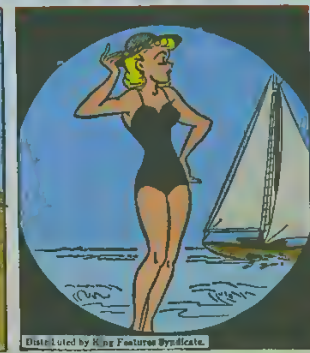
Contrôles :
Comment jouer ?
Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la [illegible]

Start : Mettre le jeu en pause
Select : Quitter le jeu
△ : Pas de fonction
□ : Tirer (avec Fargus)
✕ : Sauter
○ : Faire des galipettes (avec Fargus)
R1 : Pas de fonction
L1 : Pas de fonction
R2 : Pas de fonction
L2 : Pas de fonction

AIDE DE JEU : Nikki ou Fargus ?
Si tu préfères passer facilement tous les obstacles, choisis Nikki car elle possède un double saut très pratique. Si, par contre, tu veux à tout prix tuer tes ennemis, utilise Fargus, il peut tirer des projectiles.

STOP HUMOUR !





8 Formula Karts

(Telstar)

Course de Karts

Programme :

Démo jouable pour un joueur sur un circuit (Allemagne).

Trace le bitume !

Si tu ne te sens pas encore prêt pour la Formule 1, ça tombe bien ! Formula Karts te propose une sympathique initiation à la vitesse, histoire de commencer en douceur !

Contrôles :

Comment jouer ? Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la monette.

Start : Mettre le jeu en pause
Select : Quitter le jeu

△ : Changer de vue
□ : Reculer
✕ : Accélérer
○ : Pas de fonction
R1 : Pas de fonction
L1 : Pas de fonction
R2 : Pas de fonction
L2 : Pas de fonction

AIDE DE JEU :

La vue extérieure

Si tu anticipes mal les virages, je te conseille d'utiliser la vue extérieure (celle où on voit le kart entier) pour mieux aborder les tournants.

9 Rayman

[illegible]

Démo jouable pour un joueur sur un niveau composé de quatre stages.

[illegible]

Tiens, une vieille connaissance ! Eh oui, maintenant, tu vas te glisser dans la peau de ce super-héros... pour devenir à ton tour un véritable super-héros ! Bonne chance Super-Rayman !

[illegible]

[illegible] : Mettre le jeu en pause
[illegible] : Quitter le jeu
[illegible] : Pas de fonction
[illegible] : Donner un coup de poing
[illegible] : Sauter
[illegible] : Faire des grimaces
[illegible] : Ramper sur la droite
[illegible] : Ramper sur la gauche
[illegible] : Ramper sur la droite
[illegible] : Ramper sur la gauche

AIDE DE JEU : Une poigne plus ferme !

Maintiens le bouton □ enfoncé pour donner des coups de poing plus puissants.

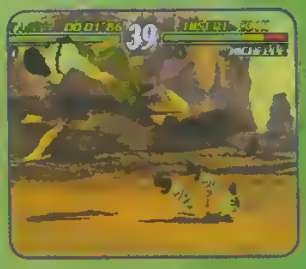
10 Tekken 2

(Namco)

Combat

Programme :

Démo jouable pour un joueur avec deux combattants disponibles (Lei et Jun).



Le combat des Titans !

Dans ce super jeu de combat, tu vas pouvoir t'éclater en incarnant Jun ou Lei. Inutile de les imiter dans les cours de récréation pour faire comme eux. Si tu veux prouver ta valeur, finis d'abord Tekken 2 !

Contrôles :

Comment jouer ? Simple ! Regarde à quoi correspondent les boutons de la manette.

Start : Pas de fonction
Select : Pas de fonction
△ : Poing droit
□ : Poing gauche
✕ : Pied gauche
○ : Pied droit
R1 : Pas de fonction
L1 : Pas de fonction
R2 : Pas de fonction
L2 : Pas de fonction

AIDE DE JEU : Les projections !

Si tu veux faire une projection, fais □+✕ ou △+○ pour les deux. Pour Jun, fais ⇨+△ pour réaliser une attaque efficace. Pour Lei, fais ✕✕.

C'est malin !

Le problème avec les jeux vidéo, c'est que c'est une passion qui peut coûter cher. Cette rubrique t'aidera à dépenser le moins possible. Tu y trouveras aussi des accessoires ainsi que des adresses où les jeux PlayStation sont moins chers !

LE TOP DES JEUX D'OCCASION

Voici les meilleurs titres au meilleur prix à l'heure actuelle dans les boutiques (mars - avril 1998) :

1 - Marvel Super Heroes (225 F en moyenne)
2 - Tennis Arena (225 F en moyenne)
3 - G-Police (245 F en moyenne)
4 - Formula One '97 (250 F en moyenne)
5 - Crash Bandicoot 2 (255 F en moyenne)
6 - Cool Boarders 2 (255 F en moyenne)
7 - Bushido Blade (255 F en moyenne)
8 - Bloody Roar (255 F en moyenne)
9 - FIFA 98 (270 F en moyenne)
10 - Tomb Raider II (270 F en moyenne)

LES BONNES ADRESSES

Des boutiques qui vendent des jeux d'occasion, il y en a dans toute la France. Ces noms et leur n° de téléphone devraient te permettre de trouver ce qu'il te faut.

- **Score Games (Paris)**
Tél. : 01 53 32 03 20

- **Fantasy Games (Lyon)**
Tél. : 04 72 71 34 44

- **Stock Games (Nice)**
Tél. : 04 93 13 00 10

- **Game Station (Paris)**
Tél. : 01 42 45 63 63

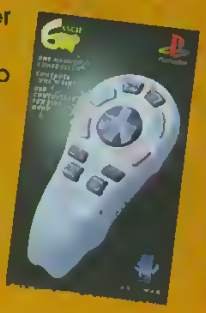
- **Top Games (Montpellier).**
Tél : 04 67 52 97 05

LES ACCESSOIRES

Les accessoires de la PlayStation sont des éléments indispensables pour un joueur comme toi. Voici les dernières nouveautés en date.

Volant

Quoi de plus grisant que de se prendre pour un pilote de course grâce au volant et aux pédales qui vont avec ! Le pied !
PRIX : 349 F à 399 F



permet de jouer d'une main ! C'est beaucoup moins fatigant, bien sûr. Essaye-la avant, quand même...
PRIX : 249 F à 299 F

Prends des couleurs !

Tu veux égayer tes parties ? Alors tu peux toujours utiliser ces manettes au ces Memory Card de couleur !
PRIX MANETTE : 149 F
PRIX MEMORY CARD : 129 F

Manette Grip

Cette manette, de très petite taille comme tu peux le voir,

Manette analogique (*) VIBRANTE

La meilleure manette du monde sans aucun doute ! Elle est prévue pour le jeu Gran Turismo que tu peux voir dans les Infos. Sa particularité, c'est de vibrer dès qu'il y a un obstacle ou un choc ! Incrayable !
PRIX : 230 F environ (disponible fin mai 1998)

Des jeux neufs à moitié prix !

Acheter des jeux à moitié prix, c'est possible ! Grâce à la gamme Platinum, tu peux trouver en magasin les meilleurs titres de la PlayStation au prix incroyable de 169 francs.

La gamme Platinum, qu'est-ce que c'est ?

Seuls les meilleurs jeux de la PlayStation sont autorisés à rejoindre la gamme Platinum. Quelques mois après leur sortie en magasin, leurs prix baissent. Alors, cette gamme a été créée pour que tous les joueurs puissent en profiter !

Crash Bandicoot

Genre : Plate-forme
Editeur : Sony
Prix : 169 F

Crash affronte l'abominable Cortex dans un jeu complètement délirant !

WipEout 2097

A bord de vaisseaux spatiaux, parviendras-tu à franchir la ligne d'arrivée en tête ?
Genre : Course
Prix : 169 F

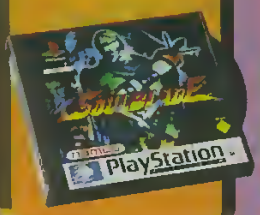
Editeur : Psygnosis

Tomb Raider

Aide Lara Croft à retrouver le mystique Scion au travers des 15 niveaux de ce jeu !
Genre : Action
Editeur : Core Design
Prix : 169 F

Soul Blade

Armés jusqu'aux dents, les combattants de Soul Blade s'affrontent lors de duels épiques.
Genre : Combat
Editeur : Namco
Prix : 169 F



Tekken 2

Le meilleur jeu de combat actuel de la PlayStation, une référence incontournable.
Genre : Combat
Editeur : Namco
Prix : 169 F

Micro Machines V3

Retrouve ces mini-bolides dans un jeu de course où quatre joueurs pourront s'affronter !
Genre : Course
Editeur : Codemasters
Prix : 169 F

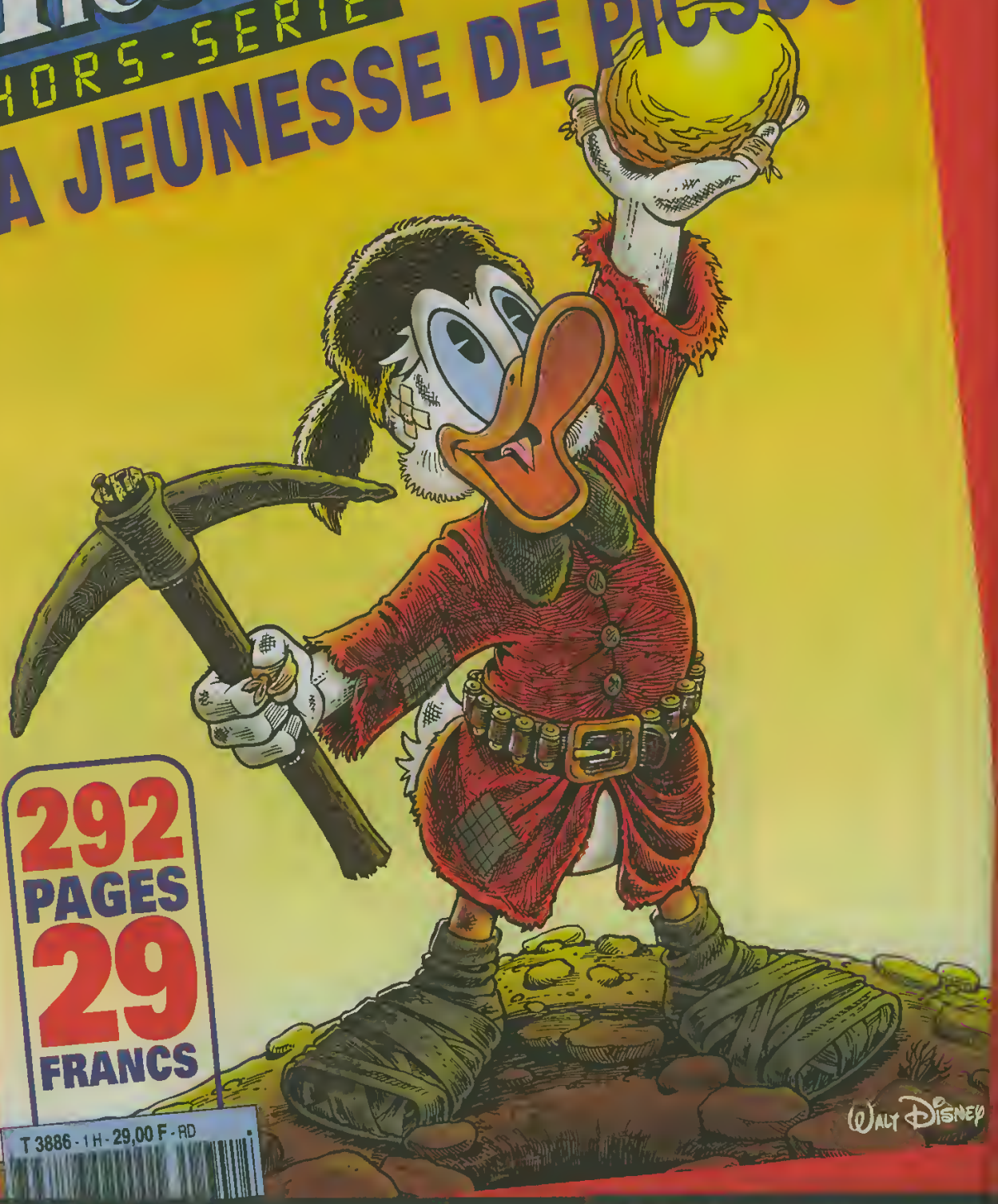
Porsche Challenge

Au volant des prestigieuses voitures Porsche Boxster, découvre une quinzaine de circuits.
Genre : Course
Editeur : Sony
Prix : 169 F

LES TRÉSORS DE PICSOU

Picsou HORS-SERIE

LA JEUNESSE DE PICSOU



292 PAGES

29 FRANCS

T 3886 - 1 H - 29,00 F - RD

LA BD CULTE DE DON ROSA ! 15 EPISODES HISTORIQUE

UN HORS-SÉRIE DE

Picsou MAGAZINE

Comment PICSOU est devenu

RICHE & CÉLÈBRE ?

© DISNEY

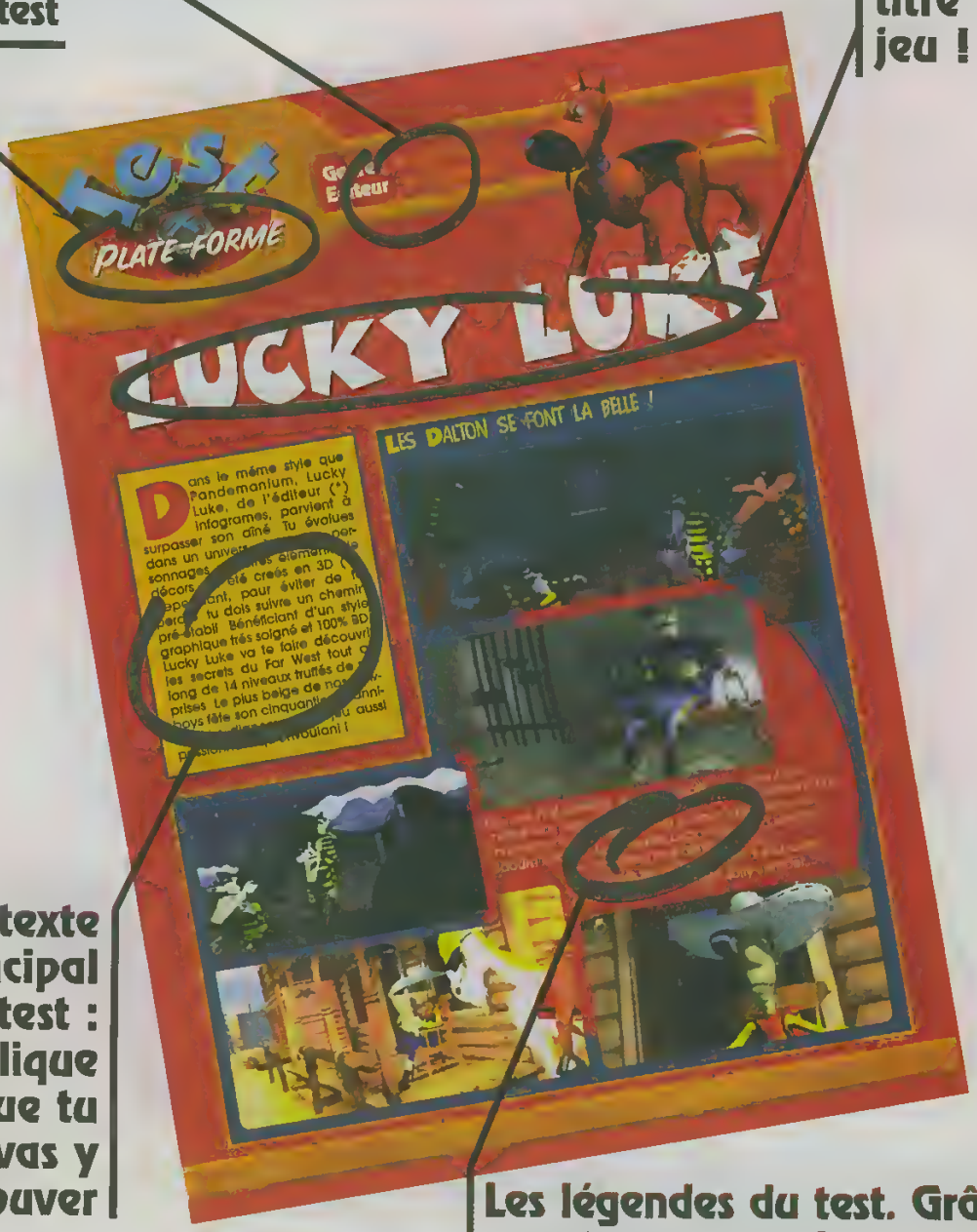
0 ILLUSTRATIONS INEDITES ! 292 PAGES ! 29 FRANCS !!!

COMMENT LIRE LES TESTS ?

Le genre t'indique le style de jeu du test

L'éditeur, c'est la société qui a conçu le jeu

C'est le titre du jeu !



Le texte principal du test : il t'explique ce que tu vas y trouver

Les légendes du test. Grâce à eux, tu comprends exactement ce qu'il faut faire !

Encore le titre du jeu testé !

Des informations de base essentielles

Le jeu est-il beau ?

Que valent les musiques et les sons ?

A-t-on du mal à y jouer ?

Est-il facile ou difficile à finir ?

Les accessoires supplémentaires et le nombre de joueurs

L'avis global et définitif de PlayStation Kids !

En résumé, les côtés positifs et négatifs du jeu

La note globale de PlayStation Kids !

Voici les expressions de Play Jack ! pour les notes (sur 5)

1 Franchement, c'est du n'importe quoi !

2 Il reste encore un petit effort à faire...

3 C'est pas mal. Ça commence à être intéressant.

4 Oouis ! C'est vraiment très bon !

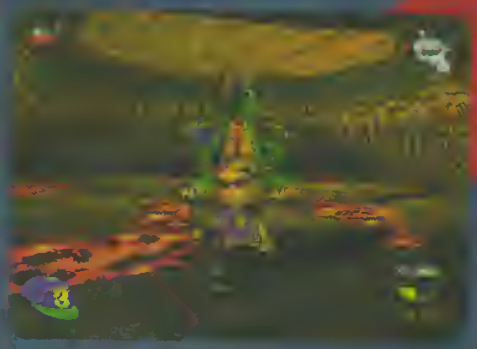
5 Yaouuuuh !!! Super giga-génial !!!

Genre : Plate-forme
Éditeur : Psygnosis

RASCAL

C'est la panique chez les Clockwise ! Le célèbre chercheur Casper s'est fait enlever par l'infâme Chronon, le Démon du Temps, alors qu'il mettait au point une machine à... voyager dans le temps. Tu incarnes Rascal, le fils du professeur et tu dois retrouver ton père ! Te voilà entraîné sur 18 niveaux dans une aventure haute en couleurs réalisée de main de maître. Découvre les sensations de la liberté dans un monde en 3D(*) totale. De quoi t'amuser de longues heures ! Suis le guide...

LE CHATEAU MACKALOTT



1 Tu retrouveras une vie derrière le dos du dragon. Pas la peine de le tuer. Saute vite de plate-forme en plate-forme.

2 Pour atteindre l'autre bord, il vaut mieux le franchir d'une traite.

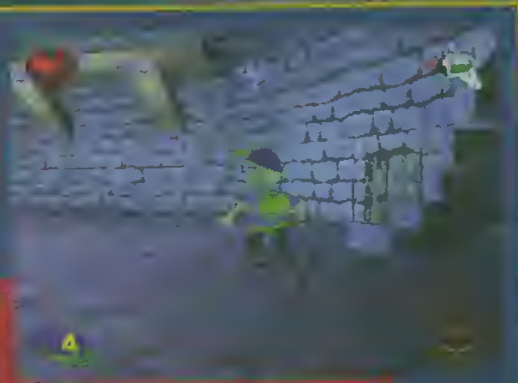
3 Pas la peine de te presser. Sois coordonné avec le balancement des pales.

4 Dès que l'eau s'arrête, c'est le moment !

5 Monte sur le coffre pour rejoindre les lits et ainsi le haut de la pièce !

LE CHÂTEAU · HACKALOTT (SUITE)

6 Ce levier actionne l'ouverture de la porte de la pièce précédente. Jour signifie ouvert, la nuit c'est fermé !



7 La clef bleue a été bien dissimulée. Pour l'atteindre, il faut que tu te laisses tomber de la passerelle de bois juste au-dessus

8 Avoue que ce n'est pas trop difficile. Pour ouvrir la porte actionne ce levier

LE TEMPLE AZTÈQUE DE CHICHIMECA

9 Pour éviter de te faire écraser, avance sur la dalle colorée en face de chaque statue, puis cours.

10 Saute en rythme et voilà le travail !

11 Dans ces couloirs, il te faut esquiver ces pointes. Attends qu'ils soient passés puis cours jusqu'à l'autre extrémité.

LE TEMPLE AZTÈQUE DE CHICHIMECA (SUITE)

12 Une fois de plus, un bout du sablier est bien dissimulé. Grimpe sur cette jarre et fais un bond vers la porte. Tu l'obtiendras presque sans t'en apercevoir.

13 Un passage en surf où il vaut mieux se placer vers le haut de l'écran.

14 Un haricot géant. Comme c'est original ! Tu grimpes et tu ramasses les options dont un élément du sablier. La classe !

15 Sous l'eau, passe sur tous les interrupteurs que tu croiseras. Ainsi tu pourras accéder à de nouvelles pièces.

ATLANTIDE

Sûrement, le niveau le plus dur du jeu. Aide-toi à fond des explications que je te donne. Cela t'évitera l'énervement.

16 D'aspect extérieur plutôt sympa, ce niveau te réserve d'agréables surprises (?). Dès que tu arrives, retourne-toi, tu trouveras un cœur très utile.

STOP HUMOUR !

ATLANTIS (SUITE)

17 Grâce à une pression sur la touche L1 tu réussiras à freiner tes sauts

18 Dans cette citerne, se cachent de mystérieux éléments, comme la clef rouge

19 Pour obtenir la clef bleue, place-toi en face de cette statue puis tire dessus. La clef apparaîtra : enfin ! Elle est à toi !

20 Même principe que précédemment. Dirige-toi sur ce pot et tire dessus. En bonus, la clef verte !

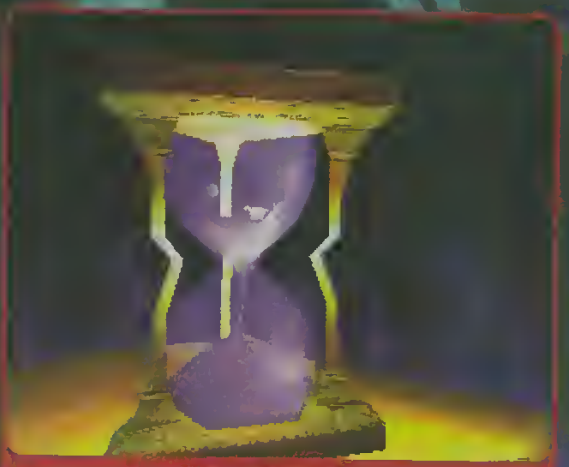
21 Cette pièce dissimule un élément du sablier. Actionne le levier sur la droite de la pièce (en regardant cette image) et un escalier t'y mènera.

22 Voilà l'endroit le plus stressant (quasiment le pire) du jeu. L'angle de vue y est pour beaucoup. Gère tes sauts au millimètre puis une fois sur la plate-forme, attends que l'eau soit totalement montée. Bon courage !

ATLANTIDE (SUITE)

23 A nouveau le monde de la glisse t'attend. Alterne entre droite et gauche puis monte sur les rebords.

24 Après avoir activé tous les interrupteurs bleus du niveau, retourne dans cette pièce. Les dalles vont se placer de telle sorte que tu pourras accéder au dernier élément du sablier.



La fin d'une époque. Rascal a succombé aux sbires de Chronon. Le sablier a une logique infernale. Le temps est le pire piège qui existe, il n'y a aucun moyen d'y échapper.

25 Quand tu arriveras ici, pas de panique. Sois calme et cours tout droit au bon moment.

BATEAU PIRATE

26 Les perroquets ne sont pas des ennemis gênants, mais fais attention tout de même. Certains, une fois fêssés, te donneront un élément du sablier.

27 Les pirates te réservent davantage de problèmes. Garde-les à distance respectable en tirant aussi sur les barils avant qu'ils n'explosent et te blessent.

28 La chambre du capitaine. Tu trouveras des choses intéressantes.

BATEAU PIRATE (SUITE)

29 Un passage secret s'ouvrira en tirant sur le mur à cet endroit. Dans la pièce d'à côté (celle de gauche), saute sur les grilles au sol. Certaines s'ouvriront.

30 Sur le pont, évite le recul des canons, tire sur les barils de TNT et achève les pirates. Quelle aventure !

LA CITÉ LOUCHE (LE WESTERN)

31 Bute cet horrible desperado avant qu'il te blesse.

32 Ces chevaux sont en fait de redoutables adversaires. Viens-en à bout le plus vite possible et récupère l'élément du sablier de l'autre côté

33 Ce passage peut te paraître délicat car la plupart des caisses ont été déposées sur du sable mouvant. Elles s'enfoncent dès que tu poses le pied dessus. Il faut être très rapide.

***34** Les vapeurs* émanant du train te brûlent si tu t'en *approches trop. Prends garde* et va au fond du quai pour trouver... une surprise !

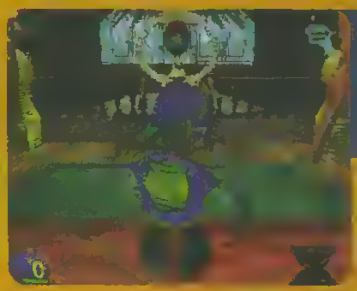
35 Le chariot [illegible] une [illegible]. [illegible] !

Ton père aux prises avec Chronon. Une séquence cinématique (*) explicative qui amène bien le sujet. A toi de jouer !

LA MAISON DE RASCAL

36 Rascal est carrément l'exemple même du bon élève. Un prix en maths, en histoire en tout. Ce qui ne l'empêche pas d'être un type très joyial. Un exemple pour tous, en fait !

37 Lorsque tu auras fait un monde, une clef apparaîtra dans l'entrée de la maisonnée. Celle-là, tu comprends pourquoi je te la montre...



38 L'une des dernières salles, le monde des cow-boys.

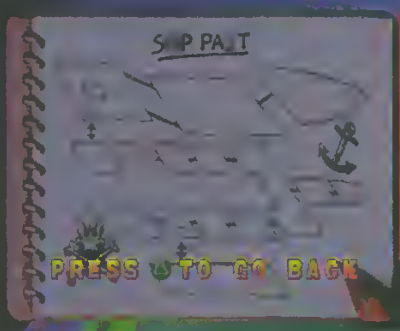
39 Des pianos, tu en trouveras plein. Y aurait-il des pianistes parmi les concepteurs du jeu ?

D'AUTRES ÉPOQUES

Rascal va traverser trois époques avec des niveaux différents. Comme la chronologie a été respectée, tu passeras par le Passé, puis le Présent pour enfin conclure par le Futur. Un jeu de longue haleine. Voici quelques exemples...

40-41 L'Atlantide dans le Présent a été recouvert par les flots.

42 Le galion a, quant à lui, échoué dans les profondeurs de l'océan. Dans le Futur, il se trouve en plein désert. Pas très optimiste, tout ça



A n'importe quel moment, tu pourras consulter une carte qui te présentera les lieux dans lesquels tu es déjà passé. Utile dans les cas désespérés

D'AUTRES ÉPOQUES (SUITE)

43/44 Le château de Hackalott dans sa version légèrement plus moderne. Un bumper(*) sur lequel il faut tirer, des bûches à gravir, des éléments et autres bonus à collecter.

RASCAL EXISTE, NOUS L'AVONS RENCONTRE !

Rascal, le nouveau héros de l'espace, n'est pas seulement un personnage de jeu vidéo. De passage dans nos locaux, le rebelle, pro du tir au laser, a daigné répondre à notre super-chef.

PlayKids : Tu ne te sépares jamais de ton flingue ?
Rascal : Surtout pas. Ça impressionne toujours quand je suis avec. Et puis, comme ça, mes parents n'osent plus me donner des ordres.
PlayKids : As-tu déjà pensé à les désintégrer ?
Rascal : J'ai même déjà essayé, mais les croulants cachent bien leur jeu, ils coulent plus vite que je ne pensais !
PlayKids : Tu n'aurais pas un peu pris la grosse tête, ô Sauveur de l'univers ?
Rascal : Tu veux que je te réduise en bouillie ?
PlayKids : Tu n'as jamais peur ?
Rascal : Jamais, la trouille c'est bon pour les filles... Enfin, pour être honnête, ça dépend des fois. Les monstres qui se cachent sous le lit ne sont pas toujours très cools !
PlayKids : Et toi, t'es cool ?
Rascal : Ouaip ! C'est le look qui veut ça.
PlayKids : Merci Rascal !

INFOS

[illegible] 1
[illegible] 1
[illegible] 1 bloc
[illegible] 349 F environ

GRAPHISME
Colorés et mignons. Un excellent travail.

MUSIQUES ET SONS
Loin d'être inoubliables Hop ! oubliés !

JOUABILITE
Particulièrement difficile à dompter.

DUREE DE VIE
De nombreux niveaux pleins de surprises.

- Les recherches bien intégrées au jeu.
- Les phases de glisse super speed.
- Une liberté totale de mouvements.

Memory Card

Pad Analogique

1 Joueur

- Une jouabilité pas toujours au top.
- Rascal est parfois un peu seul.
- Un pistolet à bulles, c'est... bizarre !

NOTRE AVIS

Rascal, c'est le petit garçon sympa de la plate-forme 3D (*). Relax et super dynamique à la fois, il te convie à un jeu magnifique, long et varié. Un petit reproche cependant pour la jouabilité qui n'est pas toujours évidente. Mais après un moment, l'appel de l'aventure reprend le dessus !

BILBO

Genre : Combat
Éditeur : Bandai

DRAGON BALL FINAL BOUT

Un grand tournoi d'arts martiaux est organisé tous les quatre ans pour départager les guerriers de l'espace. Sangoku et ses amis, Végéta, Trunks et Satan Petit Cœur, s'y retrouvent pour affronter les Super-Méchants, Cell, Freezer et Boubou. Comme dans le dessin animé, les combats sont longs et passionnants grâce aux super-pouvoirs de chaque combattant. Ce petit guide te permettra de réaliser des prouesses !

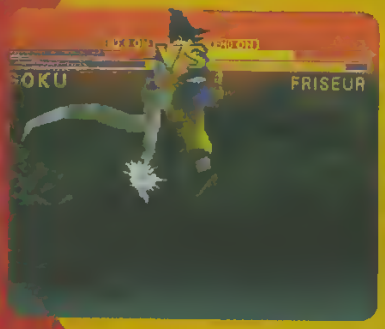
LES SUPER-GENTILS

Voici les héros du dessin animé. Ils défendent la justice.

Sangoku : le héros de Dragon Ball est un personnage rapide et efficace !

Kamehameha !

Un coup de genou radical !



Le Super Kamehameha est terrible !

Retrouve tous les coups des personnages dans la notice du jeu !

Pan : la petite fille de Sangoku n'est pas sans défense !

Deux boules de feu redoutables !

Petit Goku : Sangoku a été rétréci par magie !

La version junior du Kamehameha !

Petit Goku est très fort en coup de poing !

Une attaque aérienne très impressionnante, non ?

LES SUPER-GENTILS (SUITE)

Trunks : le fils de Vegeta aux pieds agiles !

Attention, ce rayon brûlant fait mal !

Trunks a des coups de pied très puissants !

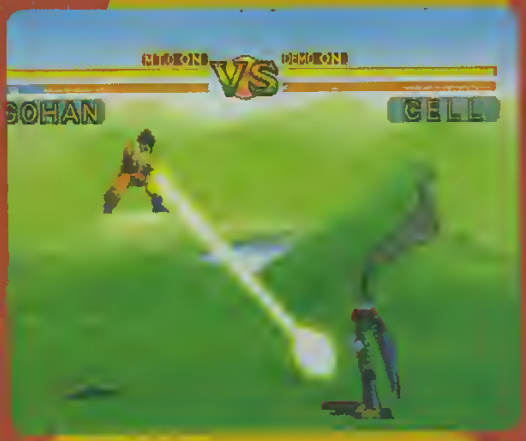
Super Vegeta : le fier rival de Sangoku.

Les attaques violentes sont sa spécialité !

Le Flash Final est grandiose !

Sangohan : le puissant fils de Goku.

Le Kamehameha, comme sait le faire papa !



Ce coup de pied va en laisser K.O. plus d'un !

LES SUPER-MÉCHANTS !

Certains d'entre eux sont devenus les amis de Sangoku et d'autres lui sont restés hostiles !

Cell : construit avec les cellules de Goku !

Cette onde de choc est fatale !

Ce coup ressemble beaucoup à un "Dragon Punch" de Street Fighter !

LES SUPER-MÉCHANTS ! (SUITE)

Friseur : l'empereur du Mal est là !

Cette boule d'énergie est, elle aussi, redoutable.

Boubou : bien plus dangereux qu'il y paraît !

L'attaque violette fait très mal...

Boubou allonge ses bras : mieux vaut ne pas se trouver dans les parages !

Ça sert d'avoir une queue, n'est-ce pas ?

Satan Petit Cœur : le démon, ami de Sangoku.

Ce rayon perçant atteint tous les ennemis !

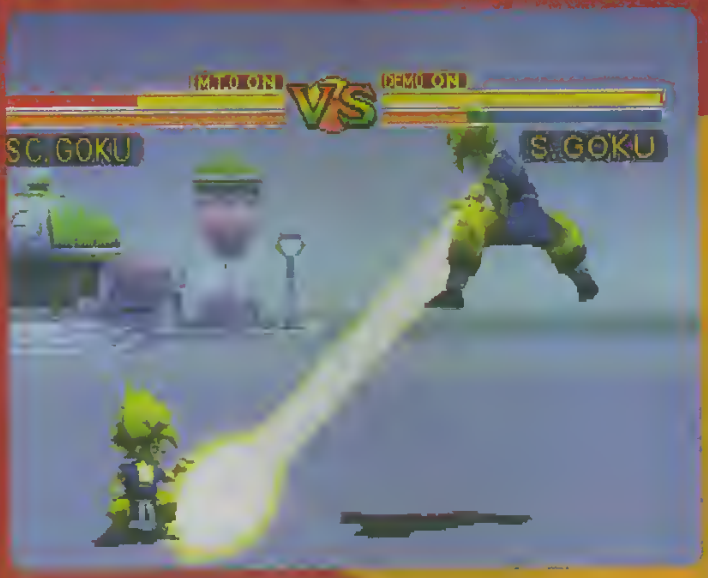
Satan peut donner de terribles coups de poing !

STOP HUMOUR !

LES GUERRIERS SECRETS !

Pour obtenir ces guerriers, tu devras faire la manipulation suivante :

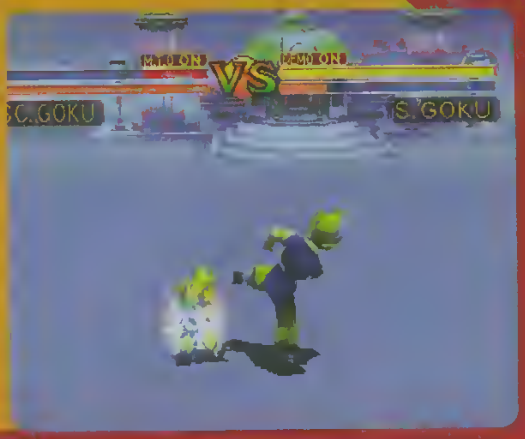
Sur l'écran du titre, appuie sur ▷◁▽△▷◁▽△ et Start. Si tu entends un petit bruit de clochette, cela veut dire que le tip(*) a fonctionné, et que tu pourras utiliser ces 5 nouveaux personnages !



Une prodigieuse série de coups de pied !

Super Sangoku : le guerrier très énervé.

Le Kamehameha toujours au top !



Les attaques rapides du petit Goku !

Une attaque plongeante efficace !

Super Petit Goku : petit mais costaud !

LES GUERRIERS SECRETS : (SUITE)

Un coup très puissant qui fait des ravages !

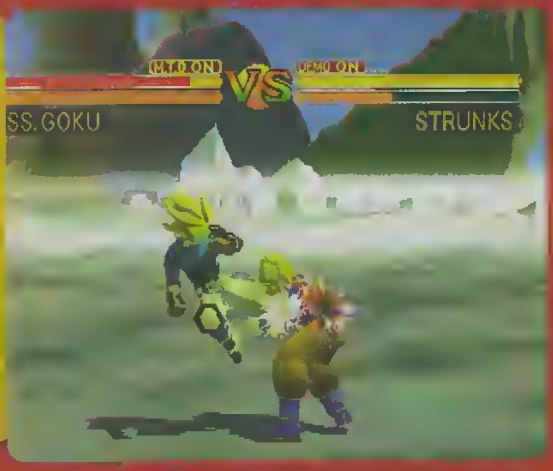
Super Trunks Z : le guerrier du futur !

Le Finish Buster est redoutable !

Super Trunks : le fils de Vegeta s'énerve !

Cette attaque est déconcertante !

Il fonce vers l'ennemi !



Super Sangoku Z : cette fois-ci, c'est du sérieux !

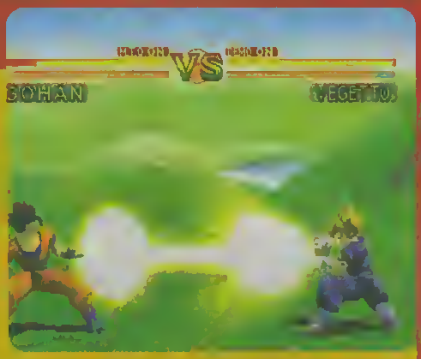
Une vague d'énergie pure, ça va faire mal !

Il valait mieux ne pas trop l'énerver...

DRAGON BALL FINAL BOUT

LES GUERRIERS SECRETS ! (SUITE)

Super Vegeto :
Vegeta et Sangoku fusionnent en un être surpuissant !

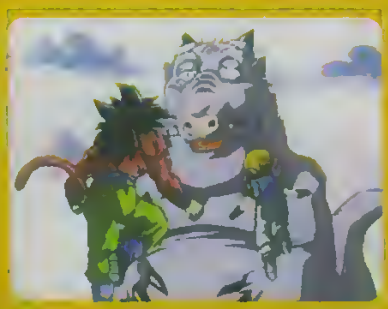


Voilà l'attaque la plus puissante du jeu : stupéfiant !

Un déferlement de puissance à l'état pur !

DBGT : LA SAGA CONTINUE AU JAPON

Au Japon, Dragon Ball GT, la suite de Dragon Ball Z vient de se terminer. Si tu veux savoir comment, ne décroche pas... La dernière bataille oppose Sangoku et ses amis face à une série de dragons magiques et maléfiques. Pour s'en défaire, Sangoku se transforme en Super Guerrier de niveau 4 et fusionne avec Vegeta, lui aussi Super Guerrier de niveau 4, pour devenir Super-Gogeta. Au terme du conflit, Sangoku retourne au Paradis en réalisant un ultime vœu, celui de ressusciter une dernière fois les victimes du combat. C'est triste, tu ne trouves pas ? Pourtant, l'épilogue montre que la saga n'est pas complètement finie. On y découvre Sangoku et Vegeta Junior cent ans plus tard en train de s'affronter dans un tournoi... **Pour les fans, Dragon Ball GT arrive en France. A la télévision, sur AB Sat et TMC, en cassette vidéo chez Manga Power.**



INFOS

Nombre de joueurs : 1 ou 2
Niveaux de difficulté : 3
Memory Card : 1 bloc
Prix : 299 F environ

GRAPHISME
On reconnaît bien les héros.

MUSIQUES ET SONS
Les voix sont sympas.

JOUABILITE
Pas facile, dans le ciel !

DUREE DE VIE
Avec un pote, ça le fait.

- Sangoku et ses amis !
- Des super pouvoirs
- Beaucoup de personnages !

Memory Card

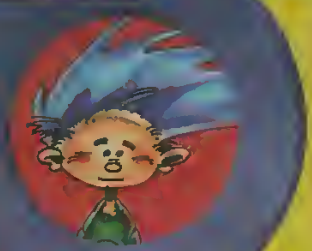
1 ou 2 joueurs

- Difficile à maîtriser
- Un peu répétitif
- Pas toujours très joli

NOTRE AVIS

Si tu aimes le dessin animé, tu vas vraiment t'éclater avec DBZ ! Mais, malheureusement, le jeu n'est pas vraiment original. Si tu ne peux pas y jouer avec des copains, tu risques de t'ennuyer assez vite...

DANJURO



Genre : Simulation de ski
Éditeur : Océan

SNOW RACER 98

A[illegible] prochaines vacances à la neige, tu as bien l'intention d'épater tout le monde. Mais comment faire pour mettre [illegible] Avec Snow Racer 98 [illegible] Ski Alpin, Snow Board, Descente, Slalom [illegible] pour tous les [illegible] glisse !

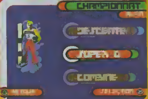
MODES DE JEU

Les trois modes de jeu. Trois épreuves plus ou moins différentes mais également agréables.

En mode Free Ride, les trois épreuves suivantes sont accessibles : Free Ride, tremplin et Combiné.

En mode Ski, tu devras porter ton choix sur la Descente, le Super G ou bien le Combiné.

Le mode Alpin consiste en un mélange des épreuves du Snow et de celles du Ski traditionnel. Retrouve la Descente, le Super G et le Combiné !



SKIEURS EN FOLIE

Cinq concurrents prêts à dévaler les pentes les plus raides. Fais attention à choisir des sportifs de gabarit équilibré !

En Free Ride, tu ne pourras choisir qu'entre 4 snow boardeurs au look bien bizarre.

A nouveau 4 skieurs au choix. Privilégieras-tu la taille ou le poids ? La puissance ou l'agilité ?

SKIEURS EN FOLIE (SUITE)

« Babs », la star du Snow français,a participé à l'élaboration du titre. Réussiras-tu à l'incarner ?

MODE FREE RIDE

L'impression de glisse a bénéficié d'un rendu de qualité, les attitudes ont été traitées avec soin. En plus, tu peux de balader où tu veux !

Tout au long du parcours, tu effectues des figures pour gagner le plus de points possible et ainsi avoir accès aux nouvelles pistes.

Le départ peut paraître impressionnant. Le challenge à accomplir l'est aussi.

Parfois, tu trouveras des éléments du décor qui te permettront d'effectuer des sauts encore plus extravagants qu'à l'accoutumé.

Dommage que la planche ne laisse pas de traces dans la neige. Celles que tu vois font partie du décor.

Le 360° est la plus simple des rotations à effectuer. Une simple pression sur R2 ou L2 et le tour est joué !

MODE SLALOM

Cerclées par des pastilles bleues ou rouges, les portes ont au moins l'avantage d'être très visibles. Et, en plus, elles sont particulièrement belles.

MODE SLALOM (SUITE)

Tu devras maîtriser à merveille la technique du dérapage si tu veux arriver

à tes fins. Le changement de ■ s'effectue en pressant sur la touche ●.

MODE DESCENTE

Adopte la position dite de l'œuf. Très aérodynamique, elle te permettra littéralement de pulvériser tes records. Pour y parvenir, rien de plus simple : maintiens la touche ▲ enfoncée !

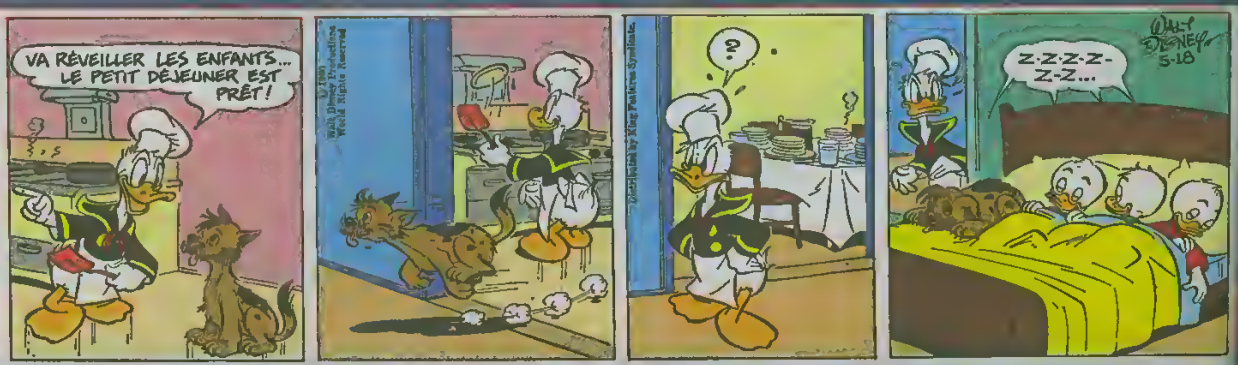
Souvent, tu devras t'imposer face à un autre concurrent. Prends garde à ne pas trop le toucher. Si tu arrives sur lui trop vite, tu risques de goûter au délicieux parfum de la poudreuse !

En mode Descente, le dénivelé est tel que ton skieur partira fréquemment en vol plané.

Lors des ralentis, la console t'indiquera la portion de piste où ta vitesse a été la plus élevée !

Après avoir réalisé un record, tu peux affronter ton « Ghost » (double) dans une course de folie !

STOP HUMOUR !



MODE COMBINÉ

En montagne, pas étonnant que l'on sait givré. Mais quelquefois, mieux vaut ne pas avoir le vertige !

Les pistes comportent de nombreux éléments de décors qui renforcent la beauté et le réalisme du jeu (même si un arbre surgit au beau milieu d'une piste...).

Le slalom du Combiné reprend à peu près le même principe que celui du Ski. Le dérapoge et une attention de tous les instants : les deux clés de ton succès !

En Ski Alpin, les pistes et ta planche ne te permettront d'effectuer que de simples figures.

Certaines portions de pistes te poseront plus de difficulté à cause de leur étroitesse.

MODE TREMPLIN

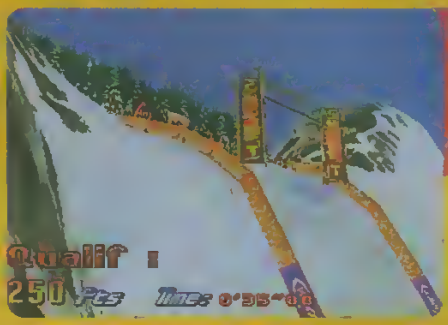
Plus tu progresseras, plus de nouveaux tremplins s'ouvriront. Celui-ci est le plus impressionnant.

Les tremplins sont géniaux pour exécuter des figures impensables. Avec un peu d'entraînement, le grandiose 1080°, voire le majestueux 1260° ne te résisteront pas longtemps.

Réussir plus de 1000 points sur une série de sauts, ça commence à devenir pas mal !

Mode Tremplin (suite)

Quelle classe ! Un moyen comme un autre d'atteindre le septième ciel.



Non, là, franchement, c'est sûr : y'a vraiment des fous ! »

Free Style

Juste pour le plaisir des yeux. Voici un aperçu des plus belles figures que tu peux exécuter après un peu d'entraînement. N'oublie pas de les enclencher dans des endroits dégagés et surélevés.

Un peu de frime devant la foule, qui se le refuserait ?

Une figure pleine d'ampleur avec rotation vers la droite en prime.

Attention à la réception sur la roche !

Un « grab » de planche très stylé.

La vitesse ne fait pas tout, la preuve. Rotation, « grab » de folie et réception que l'on imagine impeccable. Figure parfaite !

Comme quoi la hauteur au départ du saut reste primordiale. Ici, le manque d'ampleur est flagrant.

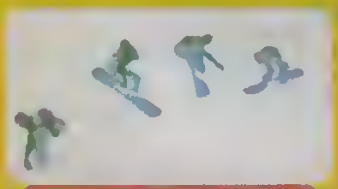
Le surfeur ne se soucie pas des troncs d'arbre qui jonchent la piste ! Il les évite en beauté à l'aide de sa technique de sauts imparable.

« Babs » dans ses œuvres. Crois-moi, le sol se trouve à une bonne vingtaine de mètres plus bas !

SNOW RACER 98

SUPER RÉALISTE, LA PREUVE !

Toi qui croyais que ce jeu ne se contentait de proposer que des séquences impossibles à réaliser en vrai, voilà de quoi te calmer. Car ces figures existent réellement ! La preuve !



Voici la décomposition d'une rotation

Un Back Flip mortel. Comme le veut la formule consacrée : « A ne pas tenter chez soi »

L'immensité blanche s'est changée en terrain de Snow Board.

LE PARLER SURF, YO ! MAN !

Depuis que Karine Ruby a remporté la médaille d'or lors des derniers jeux Olympiques de Nagano, le surf des neiges ou snowboard est à la mode. Si tu y intéresses, tu te dois d'apprendre à parler de Big-jump et de Half-pipe. Mais sais-tu précisément ce que signifient ces termes ?

Rider : Pratiquant de surf des neiges, appelé aussi fou de glisse.

Carre : Bagouse d'acier qui borde la semelle d'un ski.
Elle te freine quand tu vas trop vite !

Grab : Figure de style. En plein saut, la main du rider attrape la board du surf.

Half-pipe : Descente dans un couloir de neige par des surfers qui réalisent des figures dans les airs.

Big-jumps : Envols très hauts dans les airs à partir d'une grosse bosse, très spectaculaire !

Virages frontside et backside : Virages effectués par le rider buste ou dos à la pente.

Boardercross : Course de vitesse avec cinq participants. Le premier arrivé après le peloton est déclaré vainqueur.

INFOS

Nombre de joueurs : 1 ou 2
Niveaux de difficulté : 3
Memory Card : non
Prix : 349 F environ

GRAPHISME

Des belles pistes. De beaux décors.

MUSIQUES ET SONS

Des musiques rythmées, des bruitages réussis.

JOUABILITE

Génial avec de l'entraînement !

DUREE DE VIE

La fête de la glisse pendant des heures.

- **Le mode Free Ride, génial.**
- **Des sensations de glisse bien présentes.**
- **Des modes variés et nombreux.**

1 ou 2 joueurs

- **On se sent parfois un peu seul.**
- **Quelques bugs (*) de décors.**
- **Pas de traces de ski dans la neige !**

NOTRE AVIS

Snow Racer 98 s'impose comme la meilleure simulation de ski au monde ! Les modes de jeu sont nombreux, les figures ne sont pas trop dures à faire et on s'amuse longtemps ! Bref, on en redemande !

BILBO

Genre : Plate-Forme
Editeur : Infogrames

LUCKY LUKE

Dans le même style que Pandemonium, Lucky Luke, de l'éditeur (*) Infogrames, parvient à surpasser son aîné. Tu évolues dans un univers où tous les personnages et autres éléments de décors ont été créés en 3D (*). Cependant, pour éviter de te perdre, tu dois suivre un chemin pré-établi. Bénéficiant d'un style graphique très soigné et 100% BD, Lucky Luke va te faire découvrir les secrets du Far West tout au long de 14 niveaux truffés de surprises. Le plus belge de nos cowboys fête son cinquantième anniversaire dignement. Un jeu aussi passionnant qu'envoûtant !

LES DALTON SE FONT LA BELLE !

Par une nuit sombre, les frérots Dalton décident de mettre leur plan à exécution. Une fois dans l'entrepôt de munitions du pénitencier, Joe craque une allumette. Boum ! Libres ! La nouvelle a glacé le sang de tous les honnêtes gens de la région.
Lucky Luke se doit de reprendre la route, toujours avec son fidèle Jolly Jumper.

LUCKY LUKE

ABILENE

1 Qui oserait remettre en cause les qualités athlétiques de notre cow-boy ? Sûrement pas toi quand tu vois ce qu'il te permet d'accomplir.

2 Pris entre le feu nourri de ces deux brutes, tu dois rester imperturbable

3 Lucky Luke peut évoluer en profondeur. Dès que tu vois une échelle, une porte, une ouverture dans le mur, tu peux essayer d'y aller.

4 Au Far West, on ne rigole pas tous les jours, p'tit gars. Mais tu incarnes le tireur le plus rapide du monde, alors...

5 Ce Boss ( ) n'est pas une lumière. Pour le battre, sers-toi de ta casserole pour lui renvoyer ces bûches. Touché à trois reprises, il s'effondrera.

A L'ATTAQUE DU TRAIN

1 Ce demi-boss se révélera particulièrement coriace si tu ne suis pas ce conseil. Dès que la bombe touche le sol, tire dessus pour la faire exploser au niveau des barils. Les Dalton vont souffrir !

2 Lucky Luke peut tirer dans n'importe quelle position. Ici, un tir avec assouplissement. Pratique !

A LA POURSUITE DU TRAIN

1 Une phase très sympa. Jolly Jumper te prouve, une fois de plus, qu'il est la plus fidèle et la plus puissante monture de l'Univers. Tu en doutes encore ?

2 Les desperados et autres bandits ne se gêneront pas pour tenter de te faire mordre la poussière. Alors, pourquoi pas toi ?

Tests

PUEBLOS, LE VILLAGE MEXICAIN

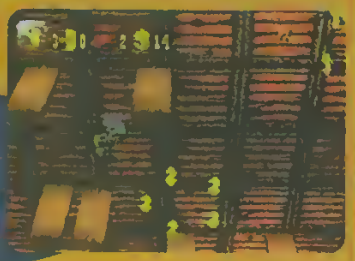
1 Grâce à ses peaux tendues, tu réussiras à faire des bonds impressionnants et fort utiles.

2 Dans ce niveau, suis les traces de Rantanplan. Il t'indiquera où se situent les perles que cherche l'homme-médecine. Pas si simple que ça en a l'air...

LA VIEILLE MINE

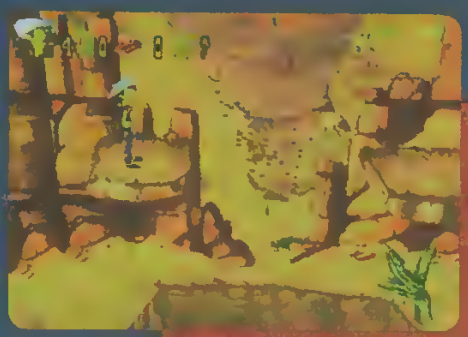
1 Ambiance lugubre, pièges fatals: tous les mauvais rêves se trouvent réunis pour t'obliger à le surpasser. Utilise les bâtons de dynamite afin de dégager certains passages.

2 Tire dans cette roue et retourne sur tes pas. La magie de la mécanique a fait descendre l'ascenseur.



3 Ce jeu propose des angles de caméras toujours bien pensés. De nombreuses crises de nerfs sont évitées ! Merci, Mr Infogrames, merci !

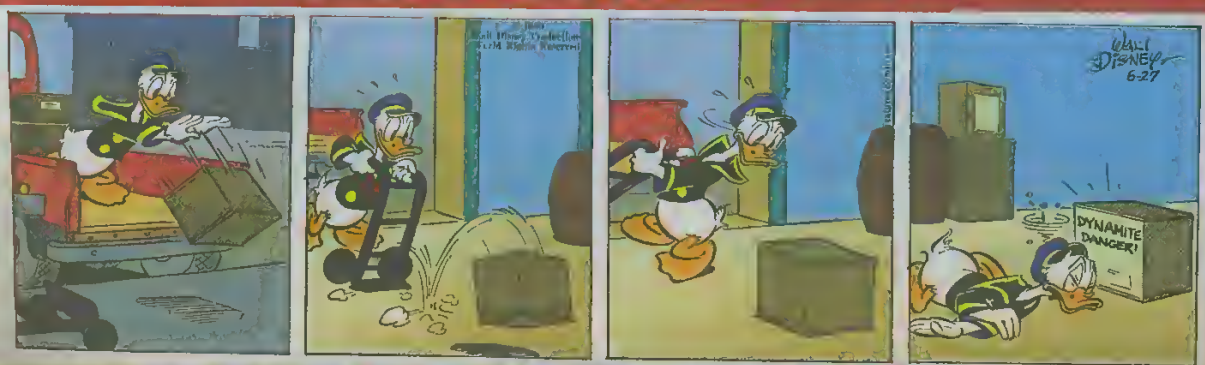
LE DÉSERT



1 Tornades, crotales, ossements, mirages. Le niveau du désert est très proche de ce que j'ai pu imaginer de la bande dessinée.

2 Que Lucky Luke s'en prend aux Indiens ! Le frère Peau-Rouge aurait-il dépassé les bornes ?

STOP RUMOUR !



LE DÉSERT (SUITE)

3 L'humour est constamment présent dans la plupart des niveaux. Un canyon en forme de tasse, un prêtre indien qui se fait arroser... Ça sent bon la BD, tant mieux !

4 Dépêche-toi de lui apporter ce qu'il demande sinon tu peux dire adieu à ta récompense deux Dalton

LE SALOON

1 Ton ami, le croque-mort, prend quelques mesures pour réaliser un cercueil à celui que tu as envoyé au tapis.

2 Un crochet bien placé peut provoquer pas mal de dégâts !

2 Le dernier de tes trois concurrents. Fourbe et vif. Méfie-toi de son allonge !

LES CASCADES

1 Fais un choix et vite ! La porte en bois, l'espèce de téléphérique ou revenir sur tes pas. La solution est ici le téléphérique (si tu as gagné, tu reçois ton cadeau peu de temps après).

2 Tel un écureuil en cage, tu te transformes en mécanisme humain. Tourne vers la droite jusqu'à ne plus entendre de bruit, puis gravis la montagne.

3 Il a beau avoir de belles dents, il ne pourra pas te permettre de lui laisser la moindre chance.

4 Pierre qui roule n'amasse pas... tu connais la suite, n'est-ce pas ? Eh bien là on change et on remplace par « Pierre qui roule amasse Lucky Luke... Désolé !

5 Une mitraillette quelle délicatesse, messieurs !

LE WAGONNET FOU

1 Pour éviter de sombrer dans de ténébreux précipices, tu dois par moment opter pour le Free Style en wagon. Une technique qui porte ses fruits.

2 En direct de Disneyland Paris®, Lucky Luke découvre les joies des grands huit. Des tracés vraiment faits pour lui !

3 On sent bien la vitesse, ici ! Tu n'as pas froid aux yeux ?

4 Tu dois absolument actionner ces interrupteurs ! Ou alors, tu es fou !

LA FÊTE FORAINE

1 Lucky Luke, le bûcheron, mis au défi par un manant. Une épreuve haute en couleurs qui rappelle dans son principe les célèbres multi-sports. Attention aux ampoules !

2 Admire le style, l'élégance, la prestance. Lucky, c'est sûr, t'as vraiment la classe !

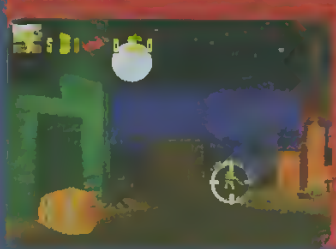
3 Autre épreuve, même technique. Tapote le plus vite possible alternativement sur deux boutons pour remplir ta « jauge », puis appuie au moment idéal.

4 Là, franchement, entre nous, notre ami au pull rouge me paraît pas bien parti pour l'emporter. Qu'en penses-tu ?

5 Qu'il pleuve, qu'il vente ou qu'il neige, il y en aura toujours qui trouveront des méthodes sympa pour se réchauffer.

LA VILLE DES DALTON

1 Pour finir en beauté, Lucky Luke te convie au tir au pigeon. Sois rapide, précis et surtout mémorise l'emplacement de sortie des bandits car ils reviennent globalement au même endroit.



LUCKY LUKE

LA VILLE DES DALTON (SUITE)

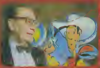
2 Le viseur te donne un droit à l'erreur. Tu n'es pas obligé de viser au millimètre près ! Heureusement !

3 De l'attention, beaucoup de concentration et tu en verras vite le bout.

JOE

Voici une photo du dernier Boss (*). Ce cher Joe Dalton ! C'est le plus petit de la bande, d'accord, mais aussi le plus intelligent. Tire sur les caisses dès que ce gnome se trouve devant. Et évite ses bombes en sautant de plate-forme en plate-forme. Bonne chance !

LUCKY LUKE 50 ANS ET TOUJOURS AUSSI JEUNE !



Le 10 septembre 1997, l'homme qui tire plus vite que son ombre a fêté ses 50 ans. Sa première apparition a eu lieu en 1947 dans l'Almanach Spirou. Morris (de son vrai nom : Maurice De Bevere), le créateur du personnage, peut être fier. Le cowboy a traversé cinq décennies sans une ride. Son fan club fonctionne à merveille puisque pas moins de 250 millions d'albums se sont vendus dans le monde à ce jour ! Autrefois édités par Dargaud, les bandes dessinées sortent aujourd'hui chez Lucky Productions, comme la dernière en date « O.K. Corral ». Après 52 épisodes de dessins animés, 2 longs-métrages, 56 cassettes vidéo et des dizaines d'albums, on peut vraiment se demander : « Mais quand s'arrêtera-t-il en compagnie de Jolly Jumper, de Rantanplan et des Dalton ? »

INFOS

Nombre de joueurs : 1
Niveaux de difficulté : Aucun
Memory card : Non (Mots de passe)
Prix : 349F environ

GRAPHISME
Les fans de la BD ne seront pas dépaysés.

MUSIQUES ET SONS
Adaptées et d'excellente qualité !

JOUABILITE
Lucky réagit au doigt et à l'œil.

DUREE DE VIE
Des niveaux variés et intéressants.

- Le mélange plate-forme et aventure réussi.
- La variété des 14 niveaux : génial !
- Une jouabilité sans faille.

1 joueur

- Des bruitages bizarres par moments.
- Rantanplan est toujours aussi bête.
- Un peu facile pour les "pros".

NOTRE AVIS

Voici l'une des plus grandes réussites dans le genre ! Reprenant merveilleusement l'univers du dessinateur Morris, il propose une variété d'actions inégalée ! En plus, il est très jouable ! Ce Lucky Luke te comblera, sans l'ombre d'un doute !

BILBO

Genre : Plate-forme
Editeur : Sony
Sortie : Déjà disponible
Prix : 299 F

CRASH BANDICOOT 2

Cette rubrique te propose de revenir, à chaque numéro, sur un jeu... culte qui a marqué son époque. Pour inaugurer la rubrique, nous avons choisi le meilleur des jeux de plate-forme de la PlayStation, Crash Bandicoot. Attention, les yeux !

En deux temps, trois mouvements...

Crash saute, tournicote, rampe, glisse et fait un grand écart dans les airs comme les chanteurs de hard rock. A quel moment dois-tu agir de la sorte ? Voici les réponses.

Bouton ○ et bouton ○

Sauter et tournoyer. Ces mouvements te servent soit à éliminer les ennemis qui gênent ta roule soit à sauter par-dessus des gouffres.

Astuce

Lorsque tu te trouves sur un chemin et que tu ne vois pas ce qui peut t'arriver dans la figure, tournicote tout en avançant au cas où un ennemi apparaîtrait.

Bouton ○ plus direction ←/→

Rampe ! C'est pratique pour passer sous des caisses et visiter des endroits exigus.

Bouton ○

Au lieu de tourner tu peux aussi glisser. Ça va plus vite et, dans certains cas, la glisse te permet de casser la caisse située à l'autre extrémité au passage.

En deux temps, trois mouvements... (suite)

Bouton ○ puis ✕

Saut en grand écart. Il te permet d'aller plus haut et d'atteindre des caisses logiquement inaccessibles.

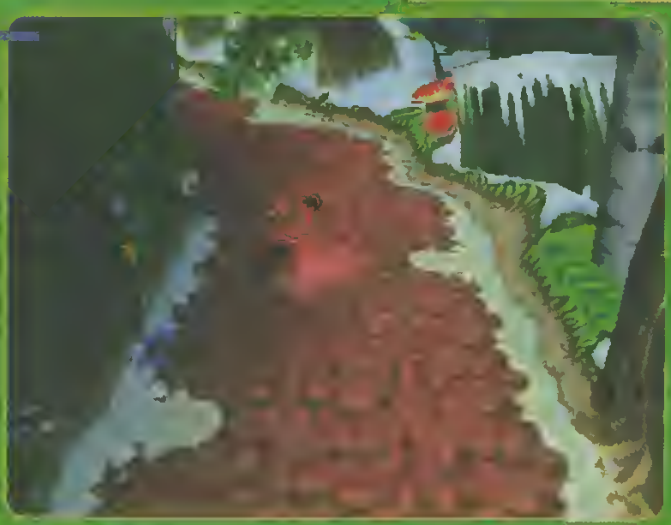
Astuces

1- Utilise cette figure pour freiner immédiatement ton élan lorsque tu dérapes trop sur la glace.
2- Dans certains cas, glisse puis saute pour atteindre des plates-formes très éloignées.

A pieds joints sur l'ours polaire !

Cette astuce te sera sûrement d'une grande utilité. Lorsque tu arriveras dans la seconde Warp Room, dirige-toi vers le niveau 8 (Bear It) et saute 10 fois sur l'ourson. Tu gagneras 10 vies supplémentaires !

A ce stade, tu y es presque. Il ne te reste que peu de niveaux à traverser mais les abeilles tueuses veillent. Pour t'en débarrasser, fais comme indiqué sur la photo. Lorsque Crash marche sur un sol craquelé, tournicote et enfonce-toi sous terre. Dans cette position, tu ne crains plus rien et tu peux envoyer bouler les insectes d'un coup de poing rageur !



A pieds joints sur l'ours polaire ! (suite)

Certains niveaux comportent des plates-formes à tête de mort. Pour y accéder, il ne faut pas perdre de vie entre le début du niveau et la plate-forme en question. Courage !

Le dernier boss est un professeur fou appelé N. Gin. Pour le battre, lance des pommes sur ses bras et sa tête lorsqu'il ne te tire pas dessus. Tu verras, c'est plus simple que ça en a l'air

Lorsque tu chevauches un ourson, n'oublie pas que tu peux accélérer d'un seul coup en pressant le bouton R1. En courant plus vite, l'animal saute plus loin et évite des obstacles éloignés. Pratique, non ?

A pieds joints sur l'ours polaire ! (suite)

Dans la peau de Crash pourchassé par un gros ours blanc, il n'y a pas de recette miracle. Apprends la route par cœur et tu survivras. Juste un conseil : laisse-toi tomber de temps à autre dans les trous pour découvrir des passages secrets.

Ne t'égare pas !

Ce qu'on trouve dans Crash 2

[illegible]

25 [illegible] : éparpillés dans chacun des 25 premiers niveaux.
27 diamants gris : casse toutes les caisses dans chaque niveau pour les récupérer en bout de course.
1 diamant bleu : traverse le premier niveau (Turtle Woods) sans casser une seule caisse.
1 diamant rouge : Récupère-le en passant par un sous-niveau caché situé dans le niveau 7 (Air Crash).
1 diamant vert : trouve-le en passant à travers un mur au fond d'un couloir du niveau 10 (The Eel Deal).
1 diamant jaune : gagne-le en parcourant à la vitesse de l'éclair le niveau 11 (Plant Food).
1 diamant violet : prends-le après avoir escaladé de fausses caisses de TNT (vertes) sur le chemin du niveau 20 (Bee-Having).

Les bandicoots, ça existe !

Crash, le bandicoot cibouloï-taré du jeu n'est pas une invention. L'animal à poil existe bel et bien. Son look est proche de celui d'un rat. Sa fourrure est marron et grise et il pèse moins d'un kilo. Il se nourrit de plantes et de petits animaux, c'est donc un omnivore. Les bandicoots vivent dans les plaines et les déserts d'Australie et de Nouvelle Guinée, dans l'hémisphère Sud, à des milliers de kilomètres de chez nous. Il est bien dommage que ce soit aussi loin, tu ne trouves pas ?

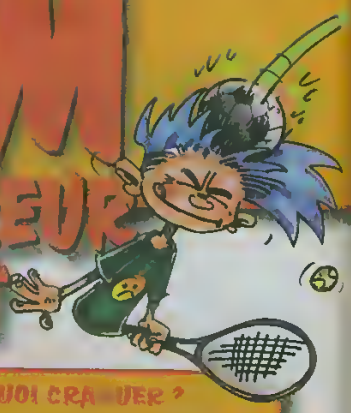
© John Cancalosi/JACANA

Ce que tu dois savoir

En résumé, Crash Bandicoot 2 te propulsera dans des niveaux en 3D(*) d'une rare beauté. Dans de vieilles ruines, sur des chemins enneigés ou dans des égouts mal famés, Crash t'en fera voir des vertes et des pas mûres. A dos d'ourson blanc, dans des courses-poursuites effrénées, c'est carrément génial ! Si Crash 2 ne t'a pas encore fait craquer, cela ne saurait tarder.

Nous te proposons de revenir sur les meilleurs titres de cette console dans quatre catégories : Sport, Combat, Course Auto et Rôle-Aventure. La bande chronologique en bas de page te rappelle l'épopée de la PlayStation.

ZOOM SUR LE MEILLEUR JEU DE SPORT



FIFA 98

Editeur : Electronic Arts
Sortie : décembre 1997
Prix : 349 F

Depuis que les jeux de foot existent sur console de jeu, il n'y en a jamais eu d'aussi complet ni d'aussi réaliste. Dans FIFA 98, tu n'es pas encore en Coupe du Monde, mais tu dois tout faire pour y arriver ! Pour cela, tu disposes d'un bagage technique assez impressionnant.
Tu peux faire des têtes, des retournés acrobatiques ou des dribbles hyper vifs !

POURQUOI CRAQUER ?

- 361 équipes nationales et de clubs de différents pays (Italie, France, Allemagne, Angleterre, etc.). Bref, tu peux faire tous les championnats d'Europe, si tu le désires !
- Des commentaires de Thierry Gilardi (Canal +) et de... David Ginola, la star française de Tottenham !
Et, pour une fois, ils ne sont pas lourds du tout... Bravo !
- Les matches sont superbes. Très techniques, c'est vrai, parce qu'il faut bien connaître les boutons de la manette, mais une fois que c'est fait, tu deviens le Roi du foot !

JOUER COMME ZIDANE !

Grâce aux nombreuses équipes présentes (saison 97/98), tu as le choix de jouer en club (Paris-Saint-Germain ou la Juventus de Zizou Zidane) ou bien en équipe nationale (Brésil ou... France !). La météo joue un grand rôle et chaque joueur peut être « modelé » comme bon te semble !

ATTENTION ! Si tu n'as pas encore ce jeu, tu peux attendre celui de la Coupe du Monde, du même éditeur. Mais tu n'auras pas toutes les options de ce titre. A toi de voir ! Nous, on adore les deux !

L'ANNÉE 1995 : LES DÉBUTS

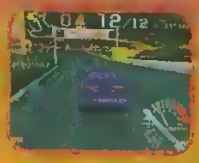
1995 SEPTEMBRE

L'ÉVÉNEMENT

C'est le lancement de la PlayStation en France après 5 années de travail acharné depuis le début du projet en 1990, au Japon !

Les jeux

Tohshinden et Ridge Racer sont les premiers jeux disponibles. Le monde découvre ces deux phénomènes !



Tekken est le premier jeu PlayStation à dépasser 1 million de ventes dans le monde ! Et ce n'est que le début...

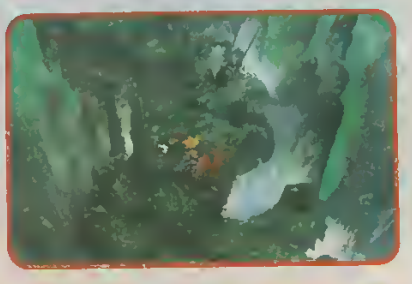
En clair

500 000

C'est le nombre de PlayStation vendues en Europe, 3 mois seulement après son lancement ! En France, c'est également le carton !

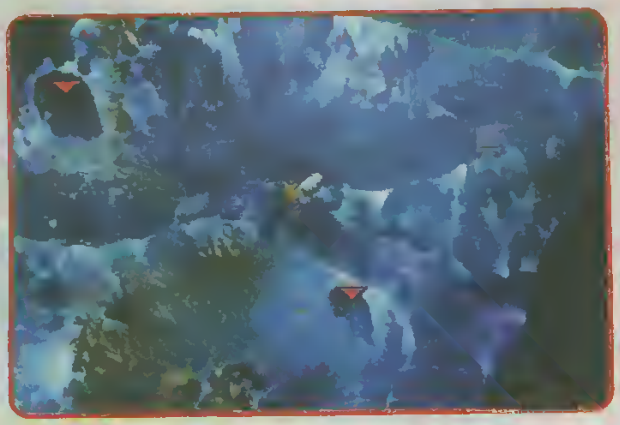
ZOOM

SUR LE MEILLEUR JEU DE RÔLES-AVENTURE



FINAL FANTASY VII

Editeur : Squaresoft
Sortie : novembre 1997
Prix : 399 F



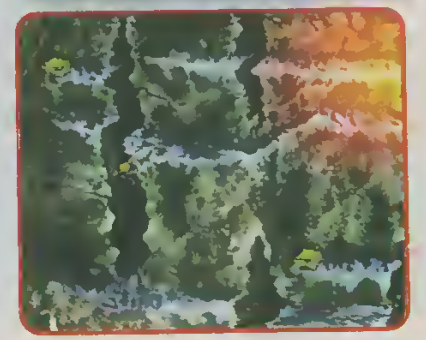
Si les Chocobos et Squaresoft sont deux termes qui te sont inconnus, alors, nous te conseillons de te réveiller ! Dring ! Final Fantasy VII, FFVII si tu veux faire branché, est indéniablement le jeu de rôles et d'aventure de la décennie. Il met en scène des personnages dans un univers futuriste sans précédent. Accroche-toi, ça décoiffe !

AUSSI TOP QUE BLADE RUNNER

Tu as peut-être vu Blade Runner, vieux film de science-fiction, tellement beau et passionnant qu'on le considère aujourd'hui comme culte. FFVII, c'est un peu comme ce film. L'histoire prend place sur trois CD. Du jamais vu ! Si tu l'acceptes, elle te propulsera dans un monde chaotique et merveilleux où magie, monstres aussi gros que ton écran de TV et jolies princesses règnent en maître. Un conseil cependant : FFVII demande pas mal d'apprentissage avant de savoir jouer correctement. Lis bien la notice avant de te lancer.

POURQUOI CRAQUER ?

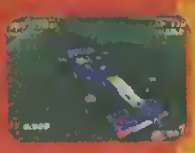
- Un jeu de rôles d'une envergure sans précédent sur console. FFVII est aussi beau que long, un film interactif dans lequel tu joues le héros.
- On y rencontre des animaux au comportement étrange, des guerriers irréductibles et des monstres TOUT LE TEMPS !
- Les batailles sont grandioses. Après l'école, elles te catapulteront dans un monde où le Bien est plus fort que le Mal. Enfin, tout dépend de toi, à vrai dire...



L'ANNÉE 1997 LES PREMIERS HITS

L'ÉVÉNEMENT

Squaresoft (éditeur de Final Fantasy VII, Tobal n°1...) signe un partenariat avec Sony et fait des jeux pour la PlayStation.



Tekken 2, LE jeu de combat de l'année et Tomb Raider avec la belle Lara Croft cartonnent !

ZOOM
SUR LE MEILLEUR
JEU DE COMBAT

SOUL BLADE

Editeur : Namco
Sortie : mai 1997
Prix : 169 F (Platinum)

Namco, l'éditeur nippon passé pro dans l'art de créer des jeux de baston, a donné vie l'an passé à un giga-hit : Soul Blade. Si tu aimes les combats d'arts martiaux à l'arme blanche, alors ce titre - une référence - est pour toi ! Pourquoi ? Parce qu'il réunit un maximum d'éléments qui le placent bien au-dessus des productions habituelles.

DES COMBOS QUI TUENT !

Personnages inimitables et attachants, graphismes en 3D d'une grande beauté, effets spéciaux à go-go et bande-son envoûtante au programme.

Sans oublier des dizaines de combos, ces enchaînements spectaculaires qui mettent l'adversaire au tapis en moins de deux ! Dans la peau d'un barbare, d'une amazone ou d'un chevalier sans peur ni reproche, sortiras-tu vainqueur du tournoi ? Plutôt : de petit scarabée sans expérience, passeras-tu au stade de maître intouchable ?

POURQUOI CRAQUER ?

• Chaque personnage est unique par son design, ses attitudes et sa technique. Des dizaines de coups en plus de coups spéciaux et d'enchaînements ravageurs (appelé Critical Edge Attacks) sont à ta disposition. Fais attention, car les lames (épées, hâches, etc.) s'usent en cours de combat !

• L'intro du jeu est sublime. On croirait un film de cape et d'épée avec dans les rôles principaux Bruce Willis, Arnold Schwarzenegger et Demi Moore !

• Plus qu'un vulgaire jeu de combat, Soul Blade raconte une histoire (en mode story), celle de héros prêts à tout pour prouver leur valeur et leur force. Que c'est beau !

1 4 4 7

L'ANNÉE 1997 LES RECORDS

Les jeux
V-Rally est la première simulation de course automobile à être autant appréciée par les joueurs. C'est le début des vrais jeux de course !

Le jeu le plus drôle de l'année : Parappa the Rapper ! Tu dois rapper au rythme des musiques pour pouvoir passer les niveaux ! Hilarant !

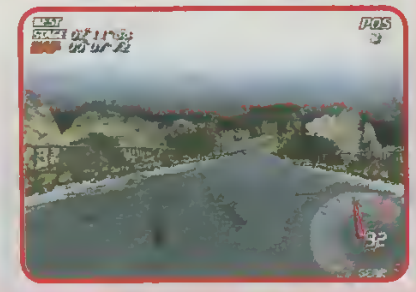
NOVEMBRE

Final Fantasy VII est arrivé ! Ce jeu de rôles a battu tous les records de vente et avec ses 3 CD grandioses, a fait craquer bien des joueurs !

Le chiffre
20 millions
C'est le nombre de PlayStation vendues dans le monde entier. Soit deux fois plus qu'en 1996, un an plus tôt !

ZOOM SUR LE MEILLEUR JEU DE COURSE AUTOMOBILE

V-RALLY



Editeur : Infogrames
Sorti ; juin 1997
Prix : 349 F

V-Rally nous a vraiment fait mordre la poussière au départ ! Il nous a fallu un peu de temps pour l'apprivaiser, mais quel plaisir ensuite ! On a réellement l'impression de piloter un bolide du championnat du monde ! Les bruitages sont ultra réalistes et les dérapages sublimes ! Vatanen, c'est toi !

POURQUOI CRAQUER ?

• 42 courses dans la boue, la terre, la neige ou encore le bitume ! Et encore, sans compter la météo qui change constamment selon les régions !
• 11 voitures puissantes, qui vont de la 106 Maxi en passant par la Subaru ou encore la Ford Escort. Tu as vraiment de quoi faire, mais mieux vaut commencer en douceur, crois-en notre expérience !
• 2 joueurs peuvent s'affronter sur le même écran ! Tu peux diviser l'écran verticalement ou horizontalement.

PILOTER LA NUIT !

Non seulement tu vas choisir tes pneus pour chaque « spéciale » mais en plus tu vas apprendre à conduire la nuit ! Ou encore sous la neige ou en plein brouillard. Mieux vaut s'entraîner avant, sur les parcours, ou alors il risque d'y avoir de la tôle froissée ! Heureusement, tu recommences autant de fois que tu veux...

L'ANNÉE 1998 L'EXPLOSION !

MARS

L'événement
Si tu suis les grands prix de Formule 1 à la télé, tu as remarqué que PlayStation se trouve sur la voiture Prost-Peugeot ! C'est nouveau et c'est de la jolie pub !

MAI

Les jeux
Attention à Gran Turismo, sûrement l'un des grands événements de l'année avec Tekken 3. Surtout avec la manette analogique vibrante !

JUIN

Le jeu officiel FIFA Coupe du Monde 98 ! Ne le loupe pas ! Ou alors tu n'aimes vraiment pas le foot.

SEPTEMBRE

Le chiffre
3 comme Tekken 3 ! Ce jeu de combat va te rendre fou, c'est certain. Rendez-vous en octobre pour pouvoir enfin défier tes potes !

TOP KIDS !

Dans les pages précédentes, nous t'avons présenté le meilleur jeu par catégorie, de la plate-forme avec Crash Bandicoot 2 au sport avec FIFA 98. Cette page te propose de situer chaque titre dans un top 5. Pour que tu ne sèches pas devant les rayons des magasins, une bonne fois pour toute !

TOP KIDS SPORT

TOP KIDS D'OR

1 **FIFA 98** (Electronic Arts)

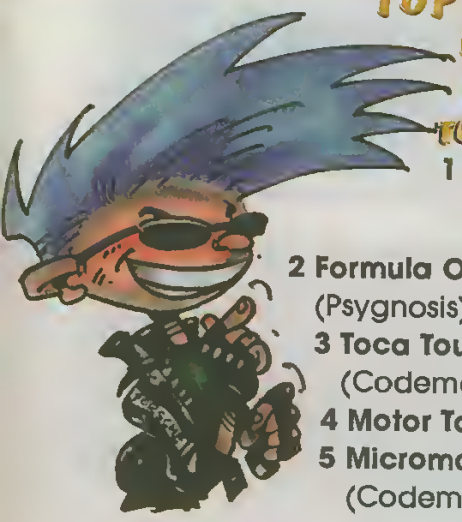
2 **Tennis Arena** (Ubi Soft)
3 **NBA Live 98** (Electronic Arts)
4 **NBA in the Zone 2** (Konami)
5 **Jonah Lomu Rugby** (Codemasters)

TOP KIDS COMBAT

TOP KIDS D'OR

1 **Soul Blade** (Namco)

2 **Tekken 2** (Namco)
3 **Bloody Roar** (Capcom)
4 **Street Fighter EX Plus Alpha** (Capcom)
5 **X-Men, Children of the Atom** (Acclaim)



TOP KIDS COURSE AUTO

TOP KIDS D'OR

1 **V-Rally** (Infogrames)

2 **Formula One 97** (Psygnosis)
3 **Toca Touring Car** (Codemasters)
4 **Motor Toon 2** (Sony)
5 **Micromachines V3** (Codemasters)

TOP KIDS RÔLE ET AVENTURE

TOP KIDS D'OR

1 **Final Fantasy VII** (Squaresoft)

2 **Tomb Raider 2** (Eidos)
3 **Tomb Raider 1** (Eidos)
4 **Les Chevaliers de Baphomet 1 et 2** (Sony)
5 **Discworld II** (Psygnosis)

TOP KIDS PLATE-FORME.

TOP KIDS D'OR

1 **Crash Bandicoot 2** (Sony)

2 **Gex 2 : Enter the Gecko** (Crystal Dynamics)
3 **Croc** (Fox Interactive)
4 **Pandemonium 2** (Crystal Dynamics)
5 **Rascal** (Psygnosis)

TOP KIDS

A TON TOUR DE CLASSER DANS L'ORDRE QUI TE PLAÎT LES JEUX QUI TE FONT VIBRER !

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

TIPS ASTUCES

Si tu ne peux pas t'empêcher de tricher ou pour les cas d'intense galère dans tes jeux préférés, voici le moyen d'accéder à de nouveaux modes encore inconnus du commun des mortels. Tu vas pouvoir terminer tes jeux à 100% et épater tes copains. Sympa, non ?

Comment ça marche ?

Si tu n'es pas encore familiarisé avec les boutons de commande de la manette, voici quelques explications de base :

Ces boutons représentent exactement les mêmes que tu peux voir sur la manette.

= Triangle. = Croix.

= Rond. = Carré.

Ces flèches t'indiquent dans quelle direction tu dois orienter les mouvements de la manette.

= Haut. = Gauche.

= Bas. = Droite.

= Diagonale
(En appuyant sur 2 touches en même temps.)

Select = Bouton situé au milieu de la manette.

Start = Bouton situé près de "Select" au milieu de la manette aussi.

Pandemonium 2

Pour bien faire en enfer, tu dois te munir des quelques codes qui t'aideront à triompher des forces du Mal !

Codes Sélection des stages

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : GETACCES.

Mutant mode

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : GENETICS.

Santé maximale

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : HORMONES.

Invincibilité

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : NEVERDIE.

Armes infinies

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : MAXMYAY.

Mouvement de caméra tournant

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : GONAHURL.

Pandemonium 2 (suite)

Les monstres sont indestructibles

Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : JUSTKIDIN

Texture bizarre !

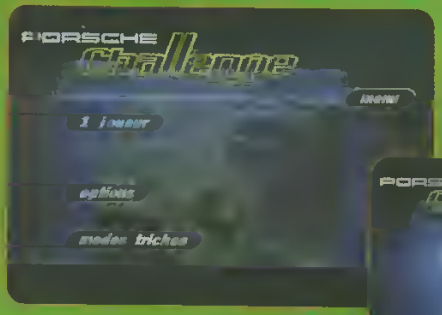
Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : [illegible]

Grille rapide

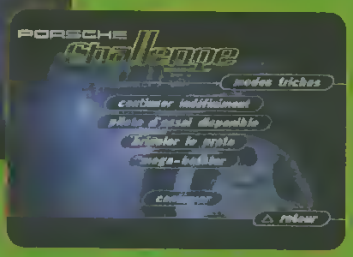
Entre le code suivant dans le menu des mots de passe : SKATEMAN

Porsche Challenge

Tu as toujours rêvé de voir sauter ta voiture ?
Eh bien, voici l'occasion inespérée de tester les dernières astuces en date !



Tu vas devoir faire les manipulations qui suivent sur cet écran !



Et voilà le travail !

Essais infinis

Sur l'écran "menu/1 joueur", fais les manipulations suivantes .

L1+L2, R1+R2+ ●

Pilote d'essais utilisable

Toujours sur le même écran, fais

→ + ●, ← + Select + ●

Tune Test Driver

Fais ← + ●, → + Select + ●

Super Bagnoles

Fais Select + ●, Selec t+ ●

Select+ ● + ●

Mode Miroir

Fais ← + ●, ↓ + ●, → + ●

Course folle

Fais △ + ←, → + Select

Long circuit utilisable

Fais ↓ + Select, ↓ + Select, Start, Select.

Voix de Schtroumpf

Fais △ ● △ ●

Fin du jeu (Crédits + Vidéo)

Fais ■ ■ ← + Select, → + Select.

Pour faire sauter ta voiture

Fais ■ ■ ■

Pour faire sauter toutes les voitures

fais △ + ■, △ + ■, △ + ■, △ + ■, △ + ■, △ + ■, △ + ■

Voiture invisible

fais ■ + ■, L2 + R2, ■ + ■, L1 + R1, ■ + ■,

Interactive tracks

fais ← + ●, ↓ + ●, → + ●

Vue de poisson

Fais ■ + ● + ●, L1, L2, R2, R1

Interactive Tracks utilisables

Fais ↓ + Start, △ + Start, Select, Start.

Formula One 97

La Formule 1 c'est un peu simple ! Mais si en plus il pleut des grenouilles, alors là ça va pas !

Grosses Roues

Va dans "Modifier le Pilote" puis entre le nouveau nom suivant : LITTLE WEELZ.

Tu auras en possession des roues gigantesques !

Vue en hauteur

Entre le nouveau nom suivant : ZOOM LENSE.

Sons bizarres

Entre le nouveau nom suivant : SWAP SHOP.

Graphisme à la Virtua Racing

Entre le nouveau nom suivant : VIRTUALLY VIRTUAL.

Voix de Murray et Martin (commentateurs)

Entre le nouveau nom suivant : BOX CHATTER.

Mode WipEout 2097

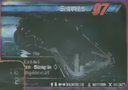
Entre le nouveau nom suivant : PI MAN.

Entre PI MAN.

4 nouveaux circuits

Entre le nouveau nom suivant : BILLY BONUS.

Entre BILLY BONUS.



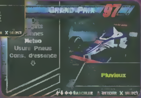
Voici l'un des quatre nouveaux circuits.

Le circuit Soleil ... tout le temps !

Il pleut des grenouilles !

Entre le nouveau nom suivant : CATS DOGS.

Entre CATS DOGS.



Choisis la météo pluvieux.

Et voilà !

Frogger 3D

Des vies infinies et des codes pour aller sur tous les niveaux !
Voilà des astuces pour les paresseux !

Vies infinies

Pendant le jeu, fais Pause puis exécute les manipulations suivantes :

Fais Pause avant d'effectuer les combinaisons de touches

Accéder à tous les niveaux

Après avoir mis Pause, fais

R1, L1, R1, L1,

Maintenant, tu peux aller où tu veux.

Cheesy

Tu bloques dans Cheesy ? Pas de problème ! Grâce à tous ces codes, tu vas pouvoir te faufiler où bon te semble !

Les codes des niveaux

Niveau 1 : WESTONMARE
Niveau 2 : FOUNDATION
Niveau 3 : PANTALOONS
Niveau 4 : POLYNESIA7
Niveau 5 : LANDSCAPES

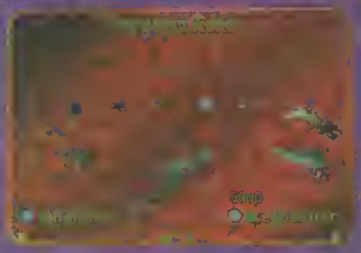
Pour valider les codes, pense à sélectionner avec "RET".

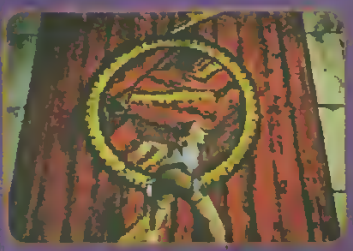
Tomb Raider II

Si tu es un fan des aventures de Lara Croft, tu dois beaucoup galérer ! Voici de quoi te redonner le moral ! Enfin !

Obtenir toutes les armes

Tu dois, pendant le jeu, faire les actions suivantes à la suite : un pas sur le côté Gauche, un pas sur le côté Droit, un pas sur le côté Droit, un pas en arrière, un pas en avant, tourne trois fois sur toi même, saute vers l'arrière en effectuant une pirouette en l'air (bouton , puis).





Sauter les niveaux

Fais un pas sur le côté Gauche, un pas sur le côté Droit, un pas sur le côté Gauche, un pas en arrière, un pas en avant, tourne trois fois sur toi-même, saute vers l'avant en effectuant une pirouette en l'air (bouton , puis).

Lara explose !

Fais un pas en avant, un pas en arrière, marche en tournant trois fois dans toutes les directions puis saute en arrière.

Lara est encore plus belle une fois en miettes !

Hercule

Tu es peut-être devenu un héros en mode "Facile", mais l'es-tu en mode "Difficile" ? Hum ?

Les codes des niveaux en mode "Facile"

Niveau 2 : Silhouette d'Hercule, Medusa, Pégase, Pégase.
Niveau 3 : Nuage orageux, Pièce représentant la foudre, Nuage orageux, Archer.
Niveau 4 : Archer, Soldat, Hydre, Nuage orageux.
Niveau 5 : Pégase, Pièce représentant la foudre, Nuage orageux, Archer.
Niveau 6 : Centaure, Casque, Hydre, Nuage orageux.
Niveau 7 : Pégase, Centaure, Centaure, Hydre.
Niveau 8 : Pégase, Pégase, Casque, Pièce représentant la foudre.
Niveau 9 : Nuage orageux, Medusa, Pégase, Pièce représentant la foudre.

Les codes des niveaux en mode "Difficile"

Niveau 2 : Pièce représentant la foudre, Hydre, Casque, Nuage orageux.
Niveau 3 : Nuage orageux, Pièce représentant la foudre, Soldat, Soldat.
Niveau 4 : Minataure, Medusa, Hydre, Medusa.
Niveau 5 : Medusa, Soldat, Pégase, Pièce représentant la foudre.
Niveau 6 : Hydre, Soldat, Pégase, Centaure.
Niveau 7 : Casque, Pégase, Minotaure, Medusa.
Niveau 8 : Hydre, Pégase, Pégase, Casque.
Niveau 9 : Soldat, Silhouette d'Hercule, Medusa, Pièce représentant la foudre.

Tips

Croc Inutile de te faire un dessin sur les astuces de ce jeu, puisque nous te donnons TOUT ! A toi de choisir !

Les codes des niveaux

Forest Island

Niveau 1-1 :

Niveau 1-2 :

Niveau 1-3 :

Niveau 1-B1 :

Niveau 1-S1 :

Niveau 1-4 .

Niveau 1-5 :

Niveau 1-6 :

Niveau 1-B2 :

Niveau 1-S2 :

Desert Island

Niveau 3-1 :

Niveau 3-2 :

Niveau 3-3 :

Niveau 3-B1 :

Niveau 3-S1 :

Niveau 3-4 .

Niveau 3-5 :

Niveau 3-6 :

Niveau 3-B2 :

Niveau 3-S2 :

Castle Island

Niveau 4-1 :

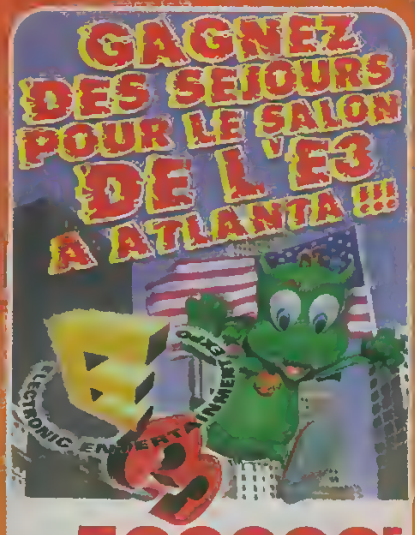
Niveau 4-2 :

Niveau 4-3 :

SCOREGAMES

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO

*VOIR MODALITES EN MAGASIN



ET **500000F**

EN BONS D'ACHAT

EN PARTICIPANT AU GRAND CONCOURS ORGANISE PAR **SCORE-GAMES**

BULLETIN DE PARTICIPATION DISPONIBLES DANS TOUS LES MAGASINS SCORE-GAMES.

EXTRAIT DU REGLEMENT : CONCOURS DU 01/04/98 AU 30/04/98 PARTICIPATION SANS OBLIGATION D'ACHAT DEUX VOYAGES D'UNE VALEUR DE 11000F AINSI QUE 20000F EN BONS D'ACHAT SERONT DISTRIBUÉS APRÈS TIRAGE AU SORT. REGLEMENT DISPONIBLE DANS NOS MAGASINS ET DEPOSE AUPRES DE L'ETUDE ALVEQUE, 28, 84 SEBASTOPOL, 75004 PARIS.

EN MAI, L'ANNIVERSAIRE !

SCORE-GAMES FETE SES 6 ANS.

PROFITEZ DE NOS **PROMOTIONS EXCEPTIONNELLES**

3615 SCOREGAMES

DE PAR TELEPHONE

08 36 685 686

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT 128 PAGES

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE JEUX !

BON DE COMMANDE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

Code client

Nom Prénom

Adresse Ville

Code Postal Date de Naissance / / N° de tél

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F				F
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F				F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat ☐ Carte bancaire

Expire le / Signature

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

RC B 381215403 PLAYSTATION MAG N°25 AVRIL 98

NOS ADRESSES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam - 75009 PARIS
(Face au métro St Lazare)
Tél 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS - (M° Jussieu)
Tél 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS (RER Luxembourg)
Tel 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS - (M° V Hugo)
Tel 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS (M° Convention)
Tél 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.cial Chelles 2 Nat 34
77508 CHELLES
Tél 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél 01 39 50 51 51

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv 1
78630 ORGEVAL
Tél 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.cial VILLABE - 91813 VILLABE
Tél 01 60 86 28 28

LA DEFENSE (92)
C.cial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est Niv 2
Tél 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60 av du Général Leclerc Nat 10
92100 BOULOGNE - M° Billancourt
Tél 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av de la Division Leclerc N.20
92160 ANTONY - (RER B)
Tél 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.cial Parinor - Niv 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av Jean Lolive Nat 3
93500 PANTIN
Tél 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis Basilique
6 pas des Arbalétriers
93200 ST DENIS
Tel 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r du G Leclerc - 94000 CRÉTEIL
(r pietonne, Créteil Village)
Tél 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.cial Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tel 01 48 76 6000

CHENNEVIERES (94)
C.cial PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél 01 45 939 939

CERGY PONTOISE (95)
C.cial Cergy 3 Fontaines
(face à la "Tête dans les nuages")
95000 CERGY
Tél 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
(Angle r. St Rome)
Tel 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél 03 20 519 559

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av du Gén De Gaulle
72000 LE MANS
Tel 02 43 23 4004

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél 05 49 50 58 58

Kids

Croc suite

Crystal Island

Niveau 5-1 :

Niveau 5-2 :

Niveau 5-3 :

Niveau 5-4 :

Final :

Castle Island (suite)

Niveau 4-B1 :

Niveau 4-S1 :

Niveau 4-4 :

Niveau 4-5 :

Niveau 4-6 :

Niveau 4-B2 :

Niveau 4-S2 :

FIFA 98

Avoir une équipe de foot avec une ou deux vedettes, c'est bien, mais quand on peut se permettre de n'avoir que des super joueurs, c'est encore mieux !

Capacités des joueurs à 99 points !

Entre dans le menu intitulé "Personnaliser" puis sélectionne l'option "Modifier Joueur". Sur cet écran, fais vite les manipulations suivantes : L1, L2, , , , Les capacités des joueurs sont décuplées !

Choisis "Modifier Joueur".

Fais les opérations sur cet écran.

Dragon Ball Final Bout

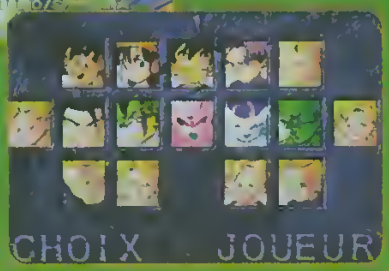
Six nouveaux combattants bien cachés, ce n'est pas rien ! Alors, ils bien ce qui suit...

6 combattants secrets

Sur l'écran titre, fais , , , , , , et et Start.
Six nouveaux combattants vont apparaître sur l'écran de sélection des personnages.

Fais les manipulations sur cet écran.

Et voilà !



BANDAI

TAMAGOTCHI™ Angel™

SONT-ILS ANGES OU DÉMONS ?

DÉCOUVRE LA VIE SECRÈTE DES TAMAGOTCHI

AVEC BANDAI ET PlayStation™ Kids

PLUS DE 520 LOTS A GAGNER POUR 200 DE NOS LECTEURS

DU 1ER AU 15E PRIX
• 1 Tamagotchi Angel + 1 livre J'élève mon Tamagotchi + 1 montre Tamagotchi + 1 porte-clé Tamagotchi + 1 pochette de stickers Tamagotchi.

DU 16E AU 30E PRIX
• 1 Tamagotchi Classique + 1 livre J'élève mon Tamagotchi + 1 montre Tamagotchi + 1 porte-clé Tamagotchi + 1 pochette de stickers Tamagotchi.

DU 31E AU 37E PRIX
• 1 Tamagotchi Classique + 1 montre Tamagotchi + 1 porte-clé Tamagotchi + 1 pochette de stickers Tamagotchi.

DU 38E AU 61E PRIX
• 1 Tamagotchi Classique + 1 porte-clé Tamagotchi + 1 pochette de stickers Tamagotchi.

DU 62E AU 200E PRIX
• 1 porte-clé Tamagotchi + 1 pochette de stickers Tamagotchi.

POUR GAGNER CES SUPERS CADEAUX,
il te suffit de répondre aux questions ci-contre.
Découpe, photocopie ou recopie ce bon et renvoie-le avant le 15 juin 1998 (le cachet de la Poste faisant foi) SUR CARTE POSTALE UNIQUEMENT à : **CONCOURS PLAYSTATION KIDS / TAMAGOTCHI 10590 MARIGNY-LE-CHATEL CEDEX**

1° La 1ère génération de Tamagotchi a débarqué en France en :

☐1995 ☐1996 ☐1997

2° Combien de niveaux de transformation ont les Tamagotchi Angel ?

☐5 ☐7 ☐12

3° Que mangent les Tamagotchi Angel ?

☐des épinards ☐des gâteaux ☐des bananes

Nom, Prénom .....

Adresse : .....

Code postal ..... Ville .....

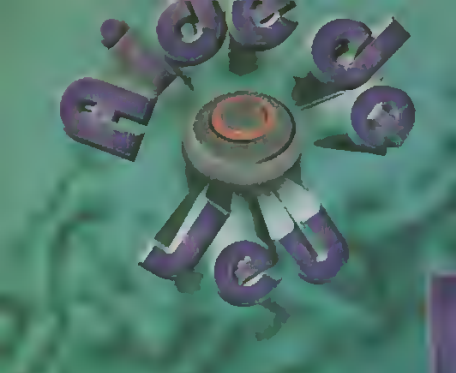
BANDAI

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Le règlement est déposé chez Maître BRUNEEL, huissier de justice à Romilly-sur-Seine (10) et disponible sur simple demande au Service Promotion de Playstation Kids 10, rue Thierry le Luron 92592 Levallois Perret cdx (timbre remboursé sur simple demande au tarif lent en vigueur)

Le tirage au sort, parmi les bonnes réponses, en présence d'huissier, déterminera les gagnants. 1 seul lot sera attribué par Gagant (même nom, même adresse)
Jeu ouvert à toute personne habitant la France métropolitaine

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 9 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

© Bandai 1997



HERCULE

DEVIENS UN (SUPER) HÉROS !

Tu aimerais être un héros mais tu as un peu de mal à terminer ce niveau de jeu herculéen. Il te faut des continus. Pour les gagner, tu dois te procurer toutes les lettres qui composent le mot « Hercules ». Cette solution te permet de les retrouver dans chaque niveau.

Tu dois savoir que les lettres sont cachées dans l'ordre : tu trouveras d'abord le H, puis le E, ensuite le R, et ainsi de suite. Si tu as un « trou » entre deux lettres, il faudra que tu retournes sur tes pas. Maintenant, nous pouvons commencer !

Une femme en [illegible]

1 Le H

Il se trouve au-dessus d'une poutre. Monte sur la poutre et fais des écrasements au sol dessus pour détruire tous les mannequins qui y sont accrochés. La poutre s'élèvera et tu pourras te saisir de la première lettre.

2 Le E

Lui aussi se trouve au-dessus d'une poutre, mais elle est en mouvement. Monte dessus et accroche-toi aux poutrelles. Si tu [illegible] tu pourras [illegible] la lettre.

3 Le R, le C et le U

Ces lettres se trouvent dans des crevasses que tu trouveras sur ton chemin. Pour les faire apparaître, tu dois faire un écrasement au sol à l'endroit où le sol est [illegible]. Le R et le C sont dans la même crevasse. Le U est plus loin dans une crevasse.

4 Le L

Il se [illegible] sur une [illegible]. Ne descends pas trop vite [illegible] tu te [illegible], tu ne pourras plus remonter !

5 Le second E

Il se trouve dans une crevasse. Tu sais maintenant comment les [illegible].

6 Le S

Il est dans [illegible] tu le trouveras facilement.

La voie de tous les dangers

Ici, pas d'astuce : tout est sur ta route, quel que soit le chemin que tu prends. Tu as juste besoin d'un peu d'adresse.

1 Le H

Il se trouve dans l'arbre qui est juste derrière toi quand tu commences. Saute sur le tronc pour grimper dessus, puis saute verticalement pour attraper la lettre cachée.

2 Le E

[illegible]

La forêt des Centaures

3 Le R

[illegible]

4 Le C

Lo[illegible]

5 Le L

[illegible]

6 Le second E

[illegible]

7 Le S

[illegible]

Thèbes

1 Le H

Monte tout en haut jusqu'à ce que tu vois deux statues ailées qui se font face. Va à gauche, casse le pilier avec ton super coup de poing, puis monte à l'aide des poutrelles. La lettre se trouve sur ta gauche.

2 Le E

Après avoir vaincu le Minotaure et dépassé les squelettes, monte jusqu'à ce que tu trouves des poutrelles. Utilise-les toutes pour monter tout en haut. Ensuite, va vers la gauche et saute de plate-forme en plate-forme pour récupérer la lettre.

Thèbes (suite)

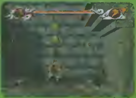
Attention ! Ici, tu récupères le U avant le C.

3 Le R

Après le passage avec les oiseaux, tu trouves un endroit où le sol est craquelé. Inutile d'ouvrir la crevasse, la lettre ne s'y trouve pas. Il faut que tu continues vers la droite, que tu casses le pilier, et que tu montes les escaliers. Maintenant, va tout à gauche, là où c'est bleuté. Il y a une poutrelle que tu dois utiliser pour aller à gauche. Monte les escaliers puis fais un grand saut quand tu te trouves au bord à droite. Tu atterris sur une plate-forme. Va de plate-forme en plate-forme pour t'emparer du R !

4 Le U

Laisse-toi tomber à droite de la plate-forme où tu as trouvé le R. Monte les escaliers qui mènent aux deux statues ailées qui se font face (comme pour le H). Va tout à droite prendre le U.



5 Le C

Il se trouve dans une crevasse en contrebas. Il faut que tu l'ouvres !

6 Le L

Après avoir traversé deux routes à la suite, tu devras monter 4 escaliers. Retourne-toi quand tu es en haut du quatrième escalier, puis fais un grand saut vers la gauche (tu devras quand même prendre de l'élan). Normalement, tu devrais atterrir sur une plate-forme. Saute vers la gauche où se trouve un passage avec cette lettre.

7 Le second E

Va vers la droite, où c'est bleuté : il y a des poutrelles qui mènent à des pièces en l'air. Utilise-les pour aller à droite où se trouve le E.

8 Le S

Retourne à l'endroit bleuté où se trouve les poutrelles. Descends les escaliers. Vers la gauche, le sol est craqueté. Tu n'as plus qu'à l'ouvrir pour t'emparer du S.

Niveaux 5 et 6

[illegible]

Niveaux 7, 8 et 9

Comme pour le niveau 2, toutes les lettres sont sur ton chemin. Sois agile, et tu les récolteras toutes !

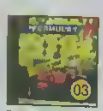
Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan ! pour acheter tes jeux moins cher !

Crash Bandicoot 2 Pour PSX

Croc Pour PSX ou Saturn


Formule Orb 97 Pour PSX

ISS Pro Pour PSX

Oddworld Pour PSX

Teca Touring Car Pour PSX

Nº Cornhot Platinum Pour PSX

Alien Trilogy Pour PSX

Andretti Racing 97 Pour Saturn

Battle Arena Toshinden Pour PSX

Bdm Machmd Head Pour Saturn

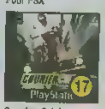
Blast Chamber Pour Saturn

Break Point Tennis Pour PSX ou Saturn

Bust a Move Arcade 2 Pour PSX

Casper Pour Saturn

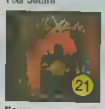
Chaos Control Pour Saturn


Courier Crisis Pour PSX

Fade to Black Pour PSX

Fifa 96 Pour Saturn

Gex Pour Saturn

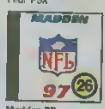

Hexen Pour PSX

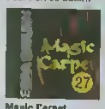
Independence Day Pour Saturn

Jack is Back Pour PSX ou Saturn

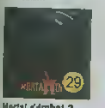
Johnny Bazakatone Pour PSX ou Saturn

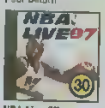
L'Incroyable Hulk Pour Saturn

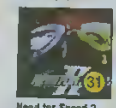

Madden 97 Pour Saturn


Magic Carpet Pour Saturn

Mechwarrior 2 Pour PSX ou Saturn

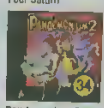

Mortal Kombat 2 Pour Saturn


NBA Live 97 Pour Saturn


Need for Speed 2 Pour PSX

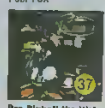
NHL Hockey 97 Pour Saturn

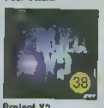
Off World Intercept Pour PSX ou Saturn


Pandemonium 2 Pour PSX

Pitfall Pour PSX

Po'Ca Pour PSX

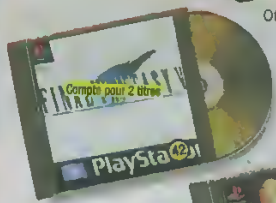

Pro Pinball the Web Pour Saturn


Project X2 Pour PSX

Raiden Project Pour PSX

Raymen Pour PSX

Return Fire Pour PSX

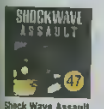

Final Fantasy VII Pour PSX

Moto Racer Pour PSX

Ridge Racer Platinum Pour PSX

Road Rash Pour PSX ou Saturn

Shellshock Pour Saturn


Shock Wave Assault Pour Saturn

Slam and Jam 96 Pour PSX ou Saturn

Tekken Platinum Pour PSX

Tomb Raider 2 Pour PSX

The Horde Pour Saturn

Theme Park Pour Saturn

Thunderhawk 2 Pour PSX ou Saturn

Titan Wars Pour PSX ou Saturn

Total Eclipse Turbo Pour PSX

Track and Field Pour PSX

True Pinball Pour Saturn

Tunnel B1 Pour PSX

Viewpoint Pour PSX

Virtua Fighter Kids Pour Saturn

Wipe Out 2097 Pour PSX

Wipe Out Platinum Pour PSX

MDK Pour PSX

Tomb Raider Pour PSX

Worms Pour PSX ou Saturn

X-Men Pour Saturn

Zero Divide Pour PSX

Jusqu'à **5 JEUX AU CHOIX 129 F TTC** CHACUN + Frais d'envoi

Et en plus... deux cadeaux de bienvenue !

Un Range CD-Audio + **Un cadeau surprise** Si tu réponds dans les 8 jours.

Offre valable jusqu'au 06/98

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI GRATUIT

PS40 PK0598

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er N° | 2e N° | 3e N° | 4e N° | 5e N°

Attention Certains titres sont déclinés

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans avoir à entrer de cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an pendant deux ans. Chaque trimestre il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire le recevoir je n'aurais rien à faire. Dès me parvenir, automatiquement. Si je désire un autre jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. En bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Enfin mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

Pour mes jeux, je choisis une version ☐ PSX ☐ Saturn

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

JE N'AI PAS DÉJÀ ADHÉRÉ(E) AU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI SUR CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double) je joins mon règlement de 199,90 F (129 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 367,80 F (258 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 426,80 F (387 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) je joins mon règlement de 585,90 F (516 F + 39,90 F de frais d'envoi)

☐ Je choisis 5 JEUX (ou 3 JEUX + 1 JEU compte double) je joins mon règlement de 664,90 F (645 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ CB N° | Expire le | ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg 39 F - Dom Tom : 80 F - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F

Date

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle

Nom Prénom

Né(e) le Tél

Adresse

Code Postal Ville

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Playstation

PlayStation

Par Téléphone, 0-836-670-505

Par Minitel, 3615 CECD

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Enterprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

CAPITAL EDITION PARIS

Aide de jeu

GEX 2
Enter the Gecko

Gex 2 te pose trop de problèmes ? Certaines énigmes te semblent insurmontables? Oublie tous tes soucis, nous sommes là pour te faciliter la vie ! Nous te proposons un condensé d'aides qui te permettra de venir à bout de la grande majorité des difficultés que tu rencontreras au cours du jeu. Bonne lecture et bonne aventure !

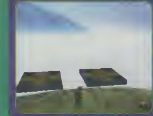
La télé, ton monde impitoyable

Voici comment atteindre certains niveaux plus ou moins cachés sur la carte.

1 [illegible]

2 [illegible]

3 [illegible]

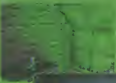


4 [illegible]

Scream TV

Niveau 1

Tu n'avais pas oublié ce passage, j'espère ! Allez ! D'un saut, tu vas l'atteindre et tu découvriras une nouvelle partie de cette pièce ! Le reste n'est pas bien compliqué.



Niveau 2

Dès que tu vois une table dans ce niveau, n'hésite pas : monte dessus La plupart s'envoleront et te permettront d'accéder à de nouveaux endroits

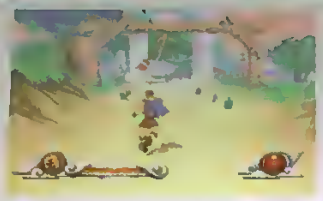
FIFA 98
Sport
© Electronic Arts

Hercule
Action
© Disney

Street Fighter
EX Plus Alpha
Combat
© Capcom

Final Fantasy VII
Jeu de rôle

Hercule



Disney Interactive
Catégorie : Action
1 joueur
Memory Card : (1 bloc)

ES-TU UN VRAI HÉROS ?

Hercule doit prouver au monde entier qu'il peut devenir un héros et ainsi gagner sa place dans l'Olympe. Hadès, le dieu des Enfers, ne l'entend pas de cette oreille. Il va tout faire pour l'empêcher de triompher... A toi de jouer !

ASTUCE

Les codes de tous les niveaux en mode "Difficile" :

2 - Pièce représentant la foudre / Hydre / Casque/ Nuage orageux.
3 - Nuage orageux / Pièce représentant la foudre / Saldat / Soldat.
4 - Minotaure / Médusa / Hydre / Médusa.
5 - Médusa / Soldat / Pégase / Centaure.
7 - Casque / Pégase / Minotaure / Médusa.
8 - Hydre / Pégase / Pégase / Casque.
9 - Soldat / Silhouette d'Hercule / Médusa / Pièce représentant la foudre.

Pour voir ou revoir toutes les démos :
Pégase / Soldat / Centaure / Soldat.

INFOS

- 10 stages en tout.
- Des mots de passe.
- Des dizaines de scènes tirées du film !
- 3 niveaux de difficulté.

FIFA 98

Electronic Arts
Catégorie : Football
1 à 8 joueurs (avec 2 Multi Tap)
Memory Card : (4 blocs)

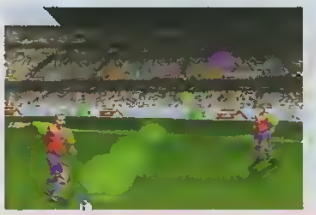
VISE LA QUALIFICATION !

Le meilleur jeu de foot du monde ! Tu disposes d'un nombre d'équipes hallucinant, tu peux créer tes propres joueurs et tu dois te qualifier pour la phase finale de Coupe du Monde ! Il ne te reste plus qu'à marquer des buts ! Allez la France !... Enfin... qui tu veux...

ASTUCE

Pour mettre les joueurs au mieux de leur forme !

Dans l'option "personnaliser", va dans "modifier joueur", puis appuie rapidement sur : L1, L2, ⊗□⊗. Tu pourras mettre toutes les caractéristiques de tes joueurs au maximum !



INFOS

- 361 équipes au total.
- Près de 2000 joueurs.
- 16 stades.
- Une dizaine d'actions par joueur.

Final Fantasy VII

Squaresoft
Catégorie : Jeu de rôles
1 joueur
Memory Card : (1 bloc)

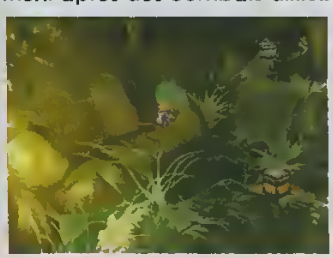
UNE EPOPÉE FANTASTIQUE !

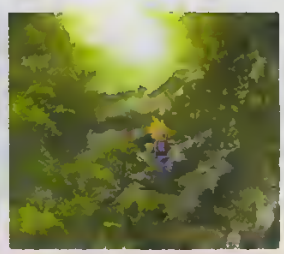
Le plus grand jeu de rôle de tous les temps ! Si tu ne connais pas ce titre, c'est que tu as hiberné tous ces derniers mois. Bien sûr, c'est un genre particulier, mais il te fera découvrir des beautés encore insoupçonnées sur PlayStation.

ASTUCE

Décortique la notice pour bien comprendre les « Materia » !

N'hésite pas à parler à tous les personnages que tu rencontres et, surtout, sauvegarde très régulièrement, notamment après des combats difficiles.





INFOS

- Plus de 45 minutes de séquences vidéo.
- 3 CD en tout.
- Plus de 5 millions de jeux vendus dans le monde !
- Près de 50 heures de jeu en moyenne.

Street Fighter EX Plus Alpha

Capcom Catégorie :
Combat en 3D
1 à 2 joueurs
Memory Card : (1 bloc)

LA SAGA CONTINUE !

Les héros de Street Fighter n'ont pas encore pris leur retraite ! Cette fois, ils sont entièrement en 3D, et les rois de l'arène Ryu et Ken sont toujours là. Mais il y a aussi les autres, venus en force et qui ne te feront pas de cadeau ! En garde !

ASTUCE

La console prend le contrôle de ton combattant !

A l'écran "Vs", garde enfoncés les boutons L2 et Select jusqu'à ce que le round commence. L'ordinateur prendra alors le contrôle de ton joueur durant un round !

Attention, cette astuce ne fonctionne qu'une fois par équipe !

INFOS

- 23 combattants.
- 4 personnages cachés.
- Une cinquantaine de coups par combattant.
- Un mode entraînement très complet.

Scream TV (suite)

Niveau 2 (suite)

Les fantômes ont peur de la lumière. Profites-en. Quand tu te sens en danger, réfugie-toi dans le halo de lumière. Ils ne pourront pas te toucher.

Comme à Disneyland Paris®, cette pièce n'est autre qu'un ascenseur... ambiance macabre en plus. Un passage obligé cependant.

Ne te précipite pas directement vers la sortie du niveau. En contrebas, tu trouveras plein d'objets bien sympas !

Pour venir à bout de ces empêcheurs de tourner en rond, il faut impérativement que tu vises la tête. Le reste du corps est insensible...

Niveau 3

Un coup de queue dans ce mécanisme te permettra d'ouvrir la grille qui se trouve dans la pièce précédente.

Niveau 4

Le temps est compté. Trois minutes pour collecter cinquante crânes, quelle joie ! Pour y parvenir, voici le trajet à adopter (en partant tout le temps de la gauche) : Deuxième porte/ Troisième/ Troisième/ Première/ Monter l'escalier/ Troisième/ Deuxième/ Troisième/ (dans la Troisième se trouve une vie) Deuxième/ Première/ Première. Te voilà arrivé, ouf !

Toon TV

Niveau 1

Les pseudos chasseurs sont vraiment trop bêtes ! Dès qu'ils ont ti[illegible] tourne-leur [illegible] puis don[illegible] grands coup[illegible] Ils titubero[illegible] laisser[illegible] objets !

Plonge dans ce trou. Tu seras transporté dans la suite du niveau habillé en lapin rose !

[illegible]

Toon TV

Niveau 3 (suite)

Les trois mini-gongs doivent être actionnés [illegible]

Une fois le bateau libéré de la glace, monte à bord et suis le chemin qu'il trace...

Niveau 2

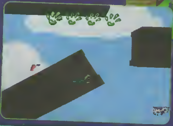
Tu dois impérativement attendre que le vent se soit calmé pour pouvoir traverser les ponts de bois.

Après les ponts, se trouvent de nombreux pics rocheux que tu dois escalader pour atteindre la fin du niveau. La méthode est simple : tes sauts doivent être synchronisés avec l'apparition des blocs de roches qui tentent de t'éjecter. Un peu de calme est ici demandé !

[illegible]

Niveau 3

Chaque fois que tu verras des gongs de ce genre, n'oublie pas de les actionner. Celui-ci te permet de décaler les deux blocs d'à côté. Actionne-le deux fois pour pouvoir monter dessus.



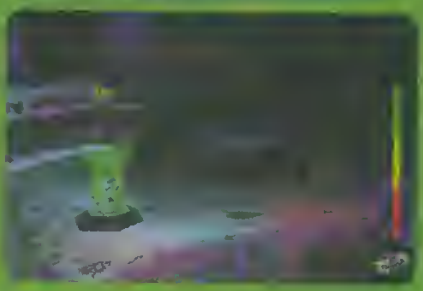
[illegible]

[illegible]

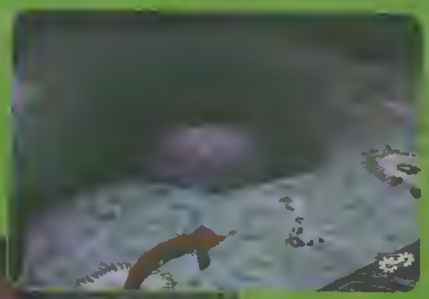
Rocket channel

Niveau 1

Un conseil qui semble évident mais que tu ne dois pas pour autant prendre à la légère : n'hésite jamais à perdre du temps pour reprendre de l'oxygène. Arrête-toi à chaque réserve, mais surtout détruis tous les objets car certains renferment de précieuses recharges d'air.



Il faut impérativement que tu prennes les ascenseurs comme indiqué sur la photo. Ils sont les seuls qui permettent d'atteindre certaines plates-formes.



Ça ne te rappelle rien ? Bien joué : TOON TV. Une fois de plus, il faut une bonne "synchro" pour réussir au mieux tes sauts. Un passage pas trop compliqué quand même.

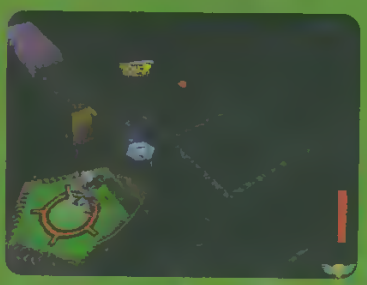
Dès que tu apercevras cette tour électromagnétique, grimpe dessus. N'oublie pas pour autant d'esquiver les courants électriques qui surgissent de temps à autre. Un simple bond suffira. Pour conclure ce niveau en beauté, détruis l'extraterrestre en forme de revolver. Une fois battu, le champ de force qui te gênait sera désactivé. Une chance !

Niveau 2

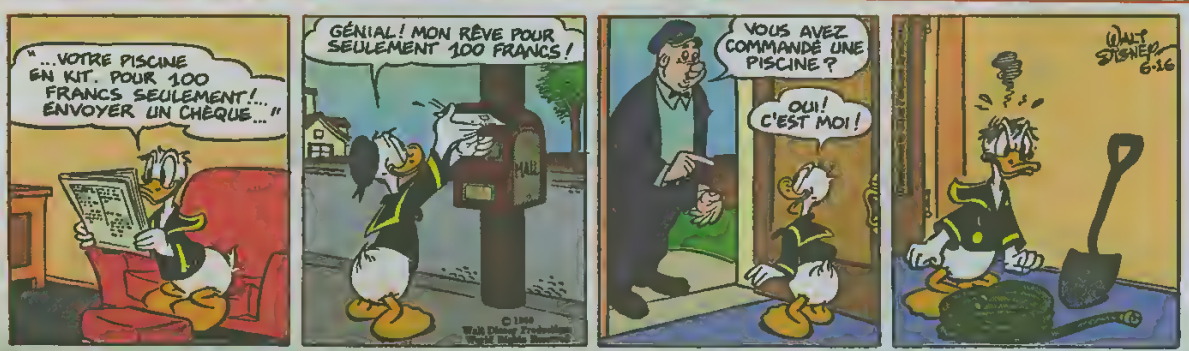
Dans ce niveau, tu devras retrouver pas mal de ce genre de "curseur". Actionne-le dès le début pour créer le passage.

Un peu plus loin, tu te retrouveras nez à nez avec une grande tour. Escalade-la à partir de la première paroi.

Ici, tu vas devoir utiliser, dans un premier temps, l'ascenseur qui se situe à gauche de la plate-forme. Une fois à son sommet, actionne le levier. L'effet ne se fera pas attendre : un pont métallique se placera dans l'axe des plates-formes qui te permettront d'atteindre la fin du niveau.



Les plates-formes que tu vois au fond sont celles que tu dois gravir avant d'arriver à la fin. Rien d'insurmontable, mais ne va pas trop vite car, à la moindre erreur, la chute sera fatale !



Pré-history channel

Juste avant la sortie, n'oublie pas de [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

Niveau 1

Une fois arrivé à cet endroit, pas la peine de continuer tout droit. Il vaut mieux que tu montes de rochers en rochers. La sortie est bien plus simple de ce côté.

[illegible] au point culminant du niveau [illegible]

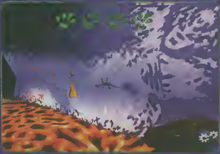
Plus qu'un petit effort et c'est la fin... du niveau. Un conseil : élimine d'abord les pérodactyles qui tournoient autour de la montagne, puis grimpe tranquillement à l'aide des rochers.

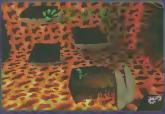
Niveau 3

[illegible]

Niveau 1

Les murs tachetés de blanc te permettent de t'accrocher. Utilise cette possibilité abondamment. Avance plutôt vers la gauche du niveau, car la sortie se trouve dans cette direction en hauteur.





[illegible]

Kung-Fu

Ces niveaux sont ceux où il y a le plus de plates-formes. Seule ta dextérité pourra assurer la victoire, je n'ai donc que peu de conseils à te donner. Courage, patience, calme : rien que des qualités que tu vas devoir acquérir (à moins que tu ne les aies déjà) si tu souhaites finir ces missions !

Les gongs, il n'y a que ça de vrai. Il faut tous les actionner car ils ouvrent portes, abaissent ponts, etc. La clef de ton succès !

Niveau 1

Un mur à l'apparence innocente mais qui te permettra d'atteindre un gong plus bas et qui t'ouvrira de nombreuses portes.

Niveau 2

Accroche-toi à ces blasons chaque fois que tu en vois. Ils te feront accéder aux autres pièces. Partais, il faut tuer tous les ennemis de la pièce avant qu'ils n'apparaissent.

Tu ne pourras tuer ces samouraïs qu'en visant la tête.

Utilise à fond les bumpers qui se trouvent un peu partout. Une fois en haut de la salle, avance doucement sur ces piques et tu vaincras.

Rezo

Niveau 1

Prendre le chemin de gauche te permettra de rallier plus vite la sortie. Attends que les ventilateurs se soient arrêtés pour passer.

[illegible] ment. Alors ne [illegible] cette pauvre [illegible] dernière.

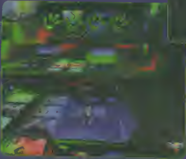
Fracasse les crocs, si tu veux passer. En suivant les courants bleus, n'oublie pas de sauter aux « carrefours ».

Rezo

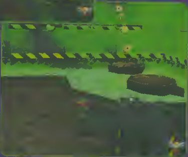
Pour monter, pratique la technique du double saut le plus vite possible sur les deux boutons. Tu découvres à [illegible]

Niveau 2

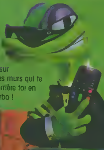
Pour parvenir à passer de l'autre côté du miroir, il faut que tu suives le code des couleurs qui s'affiche. Le vert indique où tu devras effectuer ton prochain saut. Si d'entrée, tu sautes sur une case qui s'affiche rouge, ressors et réessaye tout de suite !



Tu dois impérativement fouetter ce genre de roue dès que tu en vois, car ces dernières feront surnager les plates-formes. Toutefois, elles ne sont que temporaires alors dépêche-toi de monter dessus !



Les niveaux bonus



Toujours le même enjeu : collecter un nombre donné d'objets en un temps limité. Ici, pas de conseil en particulier. Cependant, regarde bien partout et saute sur tous les blocs suspects, grimpe sur tous les murs qui te le permettent, ne laisse jamais d'objets derrière toi en pensant revenir, et surtout enclenche le turbo !

Les-vilains-pas [illegible]

Que serait un jeu de plates-formes sans ces terribles Boss de fin de stages ? Comme tu peux l'imaginer, Gex rencontre des monstres super débiles, mais super puissants qu'il te faudra éliminer. Voici comment en venir à bout aisément...

Mooshoo Pork

Ce croisement entre le cochon et la vache n'est pas particulièrement futé. Profites-en pour le dépasser et actionner le levier en te servant de ta queue. Tu l'électrocuteras. N'oublie pas non plus d'éviter les décharges qu'il t'envoie. Un Boss pas très compliqué qui te demandera peu de concentration.

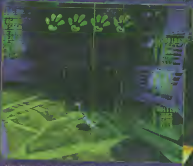
Gillig

Cet esprit africain se matérialise en trois individus. Prends garde car il maîtrise la fourberie à merveille. Il te faudra éviter à la fois les murs de flamme. Tu devras aussi lui renvoyer ses boules de feu en te servant, une fois de plus, du coup circulaire de ta queue. De la patience et beaucoup d'attention te seront demandées.

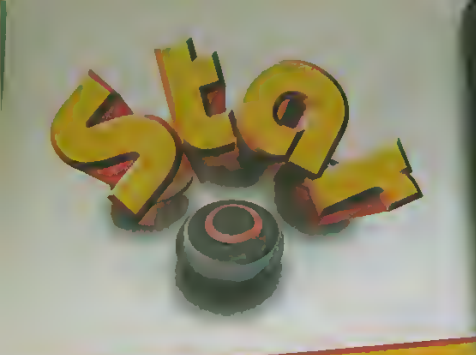
REZ, le BOSS FINAL

Ne t'arrête pas de courir en évitant l'impact au sol de ses bombes. Dès qu'il se montre, tape-lui dessus avec ta queue. Au bout d'un moment, il se transformera et essayera de t'écraser et de te faucher avec ses mains.

[illegible]



[illegible] Rez [illegible]



La chanteuse du groupe, Cleo, a 15 ans. Ses deux sœurs, Zainam et Yonah ont respectivement 17 et 13 ans. Jolies, pleines de punch, ces trois rappeuses, fans de Madonna et de Janet Jackson, cartonnent avec leur hit, « Cleopatra's Theme ». Si tu ne connais pas, cela ne saurait tarder...

CLEOPATRA trois reines au

Si tu aimes le rap, la soul et le hip-hop, tu apprécieras Cléopatra. « Cleopatra's Theme » est le premier single d'un album à paraître début mai (WEA). C'est plein d'énergie, d'humour et de franche bonne humeur !

Zainam : coquette et fofolle !

La plus âgée des sœurs est sans aucun doute la plus coquette. Elle passe des heures à se maquiller et à se coiffer. Pourtant, selon Yonah, « D'un naturel calme, il lui arrive de disjoncter par moments. Dans ces cas-là, elle peut courir dans la maison en hurlant avant de revenir dans sa chambre comme si de rien n'était... »

photos : © Patrick Sordoillet

Comme dans Pinocchio

« Cleopatra est le nom du groupe et aussi le mien. Pourtant, tout le monde m'appelle Cleo, c'est plus court... Comme le poisson rouge de Pinocchio ! Ça n'a aucun rapport avec la reine d'Egypte ! »

De mère en filles...

Cleo, Yonah et Zainam ne sont pas les seuls membres du groupe Cleopatra. Leur mère, chanteuse elle aussi, ainsi que la plus petite des sœurs (Teri, 10 ans), jouent également dans le clip de « Cleopatra's Theme ».

De vraies pros

Elles ont commencé à chanter le jour de leur naissance, plaisantent-elles en chœur. En fait, leur première scène remonte à 1992. A l'époque, elles participaient à un concours qu'elles ont gagné en interprétant une chanson de « En Vogue ».

La danse dans la peau

Elles dansent comme des princesses ! Zainam suit des cours de danse : elle est responsable de la chorégraphie du groupe. « En regardant le clip de Janet Jackson, « Together Again », ça nous donne envie de faire aussi bien. » Tu paries qu'elles y arriveront ?

Mi-anges, mi-démons

« Nous ne nous disputons presque jamais », confie Cleo. « Lorsque nous sommes en colère, nous mettons chacune notre chaîne hi-fi à tond pour voir celle qui est la plus torte. Ça nous calme et on finit par éclater de rire. » Sympa pour les voisins !

L'amour chanté

Leurs sources d'inspiration sont multiples. « Nous nous servons du rap et de soul music pour parler d'expériences personnelles, d'amour aussi..., » explique Cleo .

« Nous aurons une PlayStation pour l'anniversaire de Yonah, fin avril ! »

top !

Cleo un peu bolge !

La voix du trio est une charmante demoiselle un peu réservée. Comme le dit Zainam : « Cleo est adorable mais très tête en l'air. Elle est folle de TJ des 3I. Sa chambre est recouverte de posters de lui. Je dirais aussi qu'elle est bolge tout court. Tu as déjà vu une fille qui se balade avec les doigts dans la bouche, toi ? »

Yonah : timide et exubérante !

La benjamine du trio est, d'après ses sœurs, du genre timide. Elle n'a pourtant pas hésité une seconde à s'emparer de la manette de la PlayStation pour jouer à Crash Bandicoot 2 ! « Yonah est quelqu'un de contradictoire », dit Cleo. « C'est une bosseuse et une fille timide en public alors qu'à la maison, elle peut chanter, voire hurler, pendant des heures. »

TU N'EN AS PAS ASSEZ ?
TU VEUX ENCORE T'AMUSER ?
Alors ne manque pas
+
SON CD
DE DÉMOS
PlayStation
MAGAZINE
La Coupe du Monde 98
VOTRE BILLET PLAYSTATION
Spectaculaire!
O.D.T. Le jeu d'action nouvelle vague
7 démos explosives !
L'horreur enfin à votre porte !
Resident Evil 2
PAL
chaque mois !

ENQUETE LECTEURS PLAYSTATION KIDS

Pour que PlayStation Kids soit vraiment ton journal, nous avons besoin de ton avis. Réponds-nous vite. Pour te remercier, cinq participants seront tirés au sort et gagneront un jeu Gran Turismo offert par Sony.

DONNE TON AVIS SUR PLAYSTATION KIDS ET GAGNE 5 JEUX GRAN TURISMO

1- Quel âge as-tu ?
- ☐ Moins de 8 ans
- ☐ De 8 à 10 ans
- ☐ De 10 à 12 ans
- ☐ De 12 à 14 ans
- ☐ Plus de 14 ans

2- Quelle note, entre 0 et 20, donnerais-tu à PlayStation Kids ?
... / 20

3- Quelle note, entre 0 et 20, donnerais-tu au CD de démos de PlayStation Kids ?
... / 20

4- Au fil de la lecture de ton magazine, PlayStation Kids t'a paru :
- ☐ Parfait.
- ☐ Trop sérieux.
- ☐ Trop gamin.

5- Si le prochain PlayStation Kids n'était pas vendu avec un CD de démos mais avec un cadeau (porte-clé Crash Bandicoot, boîtier pour Memory Card) au prix de 32 F :
- ☐ Tu l'acheterais quand même.
- ☐ Tu ne l'acheterais plus.

6- Lis-tu les magazines suivants (plusieurs réponses possibles) :
- ☐ Jamais.
- ☐ Parfois.
- ☐ Souvent
- ☐ Picsou Magazine.
- ☐ Le journal de Mickey.
- ☐ PlayStation Magazine.

7- Combien de jeux possèdes-tu avec ta PlayStation ?
- ☐ De 1 à 3
- ☐ De 3 à 5
- ☐ De 5 à 10
- ☐ Plus de 10

8- Possèdes-tu une console en plus de ta PlayStation ?
- ☐ Oui
- ☐ Non

9- Si oui, laquelle ? (plusieurs réponses possibles) :
- ☐ Nintendo 64
- ☐ Sega Saturn
- ☐ Super Nintendo
- ☐ Megadrive
- ☐ Game Boy
- ☐ Game Gear

Ton adresse (pour recevoir Gran Turismo, si tu es tiré au sort) :

_____

_____

_____

Renvoie ce questionnaire à l'adresse suivante :
PlayStation Kids
Enquête lecteurs
6 bis, rue Fournier
92588 - Clichy Cedex

Genre : Combat 3D
Editeur : Namco
Sortie prévue : novembre 1998

TEKKEN 3
LE TOURNOI

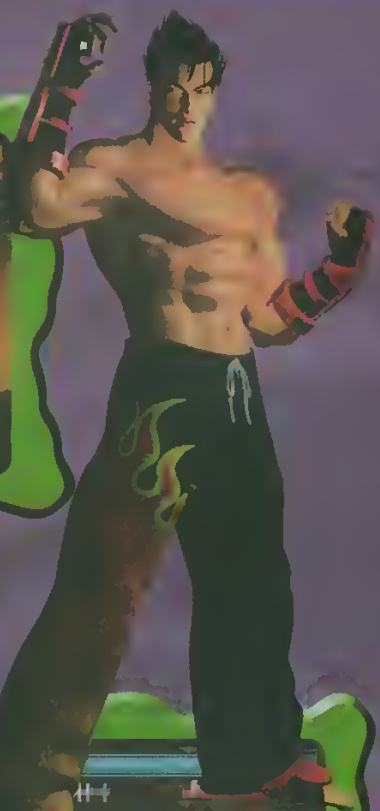
Ça y est ! Tu vas enfin pouvoir défier tes copains sur un nouveau jeu de baston en 3D(*). On ne te présente plus Tekken, c'est le meilleur jeu de combat du monde ! Voici le troisième épisode, encore plus beau, plus grand, plus fort. Prépare-toi, il arrive !

19 ans plus tard...

Une fois de plus, Tekken 3 réunit les plus grands combattants connus. Le tournoi le plus important de la planète a lieu 19 ans après Tekken 2. Certains personnages ont vieilli, de nouveaux sont apparus et certains ont disparu ! Ça risque de faire vraiment mal !

Jin, le héros ?

Jin, fils de Jun et de Kazuya, est sans doute le personnage le plus important du jeu. Il est grand, brun, très musclé et porte un tatouage sur le bras. On ne sait pas encore ce qu'il signifie, mais ça a l'air terrible...



DES DIEUX !

Des petits nouveaux

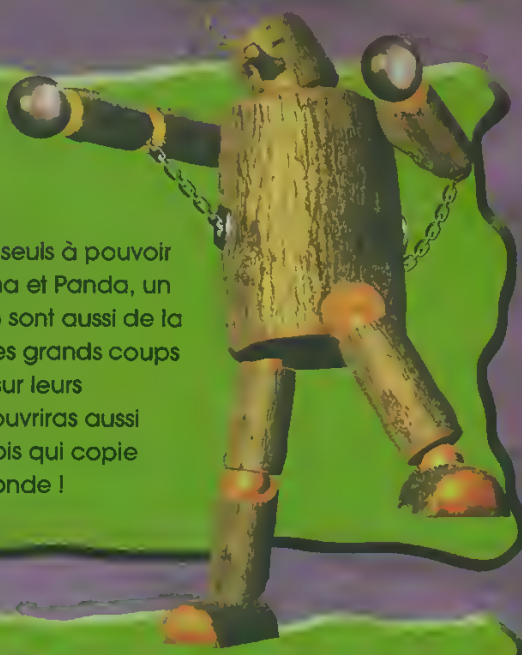
La relève semble assurée avec Tekken 3 ! Ling Xiaoyu, une jolie Chinoise, et Eddy Gordo, un puissant Brésilien, sont les dignes représentants de cette jeunesse. Ils possèdent tous les deux une technique de combat très "dansante" et sont franchement redoutables !

Eddy Gordo et Ling Xiaoyu ont un coup de pied plutôt ample, tu ne trouves pas ? En tout cas, ils sont balèzes !

TEKKEN 3 LE TOURNOI DES DIEUX !

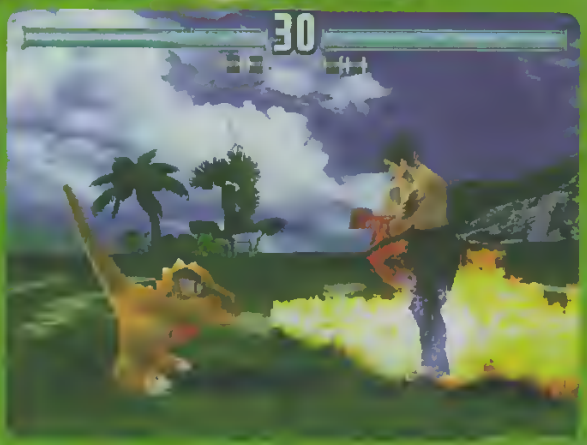
Animaux en folie !

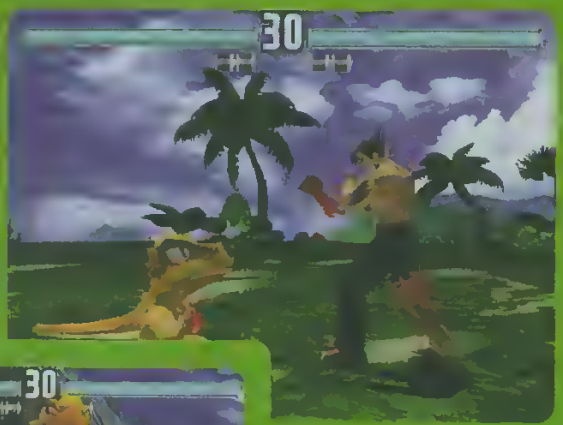
Les humains ne sont pas les seuls à pouvoir participer au tournoi. Kuma et Panda, un ours et un... panda (?) sont aussi de la partie. Ils donnent des grands coups de griffes et sautent sur leurs adversaires ! Tu découvriras aussi un personnage de bois qui copie les coups de tout le monde !



Gon : le dinosaure caché !

Nous avons réussi à dénicher le premier "monstre" caché du jeu ! C'est un dragon tout jaune qui crache du feu ! Il est tout petit, comme tu peux le constater sur les photos, mais il a l'air redoutable. On t'avait bien dit que la taille ne comptait pas...



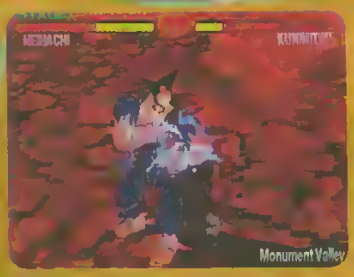


Les deux adversaires se défient du regard, ça va faire mal !

Gan se sert de Jin comme d'une vulgaire carpette !

TEKKEN 3 face aux autres

Tekken 3 n'est pas le premier jeu de combat en 3D(*) de la PlayStation. Il y en a d'autres dont certains sont encore impressionnants. Si, si, j'insiste, vraiment impressionnants ! Souviens-toi...



Tekken 1 et Tekken 2

Bien sûr, il y a les premiers épisodes de la saga. Tekken 2 étant beaucoup plus complet et impressionnant que Tekken 1. Mais le n°3 risque de les mettre d'accord tous les deux !

Tobal n°1

Ce jeu n'est pas très beau, d'accord, mais il est l'un des plus jouables. En plus, tu peux tourner autour de ton adversaire. Dommage qu'il n'y ait pas beaucoup de personnages : seulement 8 !

Bloody Roar

Bloody Roar est l'un des derniers du genre. Les combattants ont la particularité de se transformer en cours de combat ! Selon le personnage, tu deviens lion ou loup, ou même lapin si tu as l'âme sensible...

Street Fighter EX Plus Alpha

Voici certainement le jeu de combat le plus impressionnant depuis Tekken. Une vingtaine de combattants, des coups spéciaux par centaines et des boules de feu comme dans le premier Street Fighter ! Franchement, que demander de plus ?

Possible Foot

Editeur : Electronic Arts
Genre : Football
Disponibilité : mai 1998

Coupe du Monde 98
10 raisons de craquer !

Le 12 juillet prochain, un arbitre sifflera le coup d'envoi de la finale de la Coupe du Monde. Les Bleus de l'équipe de France seront-ils de la partie ? Qui sait ? Ce qui est sûr, c'est qu'avec FIFA Coupe du Monde 98, le jeu officiel sur PlayStation, tu pourras simuler une rencontre explosive avant l'heure ! Voici la star !

1 Le plus vendu !
Parce que le jeu est conçu au Canada les créateurs de FIFA 98, le jeu de foot sur PlayStation le plus vendu dans le monde !

2 Tous les stades !
Parce que le jeu propose une réplique exacte en 3D (*) des dix stades où les rencontres sont prévues.

3 On s'y croirait !
Parce que tu as l'impression deregarder la télé ! Dans les stades, les publicités et les supporters sont plus vrais que nature. Footix, est là aussi, bien sûr !

Le Monde est foot !

4 Parce que tous les joueurs semblent réels. Ils courent à des vitesses folles et ont des visages différents. Tu peux même les modifier !

5 Tous les vrais chiffres ! Parce que tu as une tonne de statistiques liées aux équipes. Tous les chiffres sont vrais !

6 Toutes les stratégies ! Parce que tu peux changer de stratégie en cours de match sans arrêter de jouer !

7 Encore plus dur ! Parce que les gardiens de but sont plus « intelligents » que dans n'importe quel autre jeu de foot. Ça va être dur de marquer, les cocos !

8 Les plus belles finales ! Parce qu'un mode de jeu te permet de rejouer les plus belles finales des Coupes du Monde de l'Histoire !

9 Toutes les équipes ! Parce que les 40 équipes de rêve n'attendent que toi.

Les équipes qualifiées

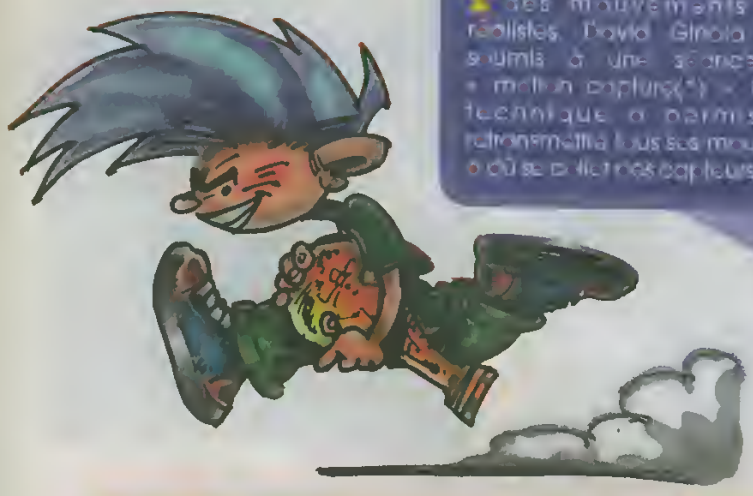
Brésil	Nigé	Yougoslavie	Bulgarie
Italie	Belgique	Angleterre	Mexique
France			
	Colombie	Norvège	Tunisie
Pays-Bas			
	Maroc	Danemark	
Roumanie			
	Arabie Saoudite		
Ecosse			
Atrique du Sud	République de Corée		

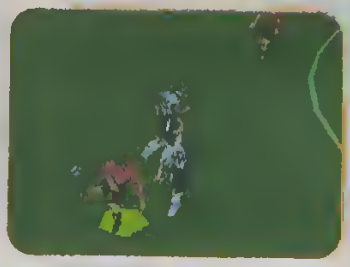
10 Le meilleur, c'est tout ! Coupe du Monde 98 est LA simulation de foot incontournable sur PlayStation ! Tu dois y jouer !

FIFA Coupe du Monde 98 (suite)

GINOLA A JOUÉ LE JEU !

Pour que les footballeurs aient des mouvements très réalistes, David Ginola s'est soumis à une séance de « motion capture(*) ». Cette technique a permis de retransmettre tous ses mouvements dans un ordinateur puis dans le jeu. Gino a dû se coller des capteurs sur le corps. Fatigant, mais amusant, a-t-il déclaré.





TOUT EST DANS LA VOIX

Comme à la télévision, Coupe du Monde 98 est émaillé de commentaires. Trois célébrités ont prêté leur voix.

1) **Jean-Luc Reichmann** : Ce grand gaillard à la voix grave présente chaque match avec son ton habituel. Il est l'animateur du jeu télévisé « Les Z'Amours » sur France 2.

2) **Thierry Gilardi** Le présentateur de « L'Equipe du Dimanche » sur Canal+ commente tous les matches. Tu devrais entendre de loin sa voix braillarde : il met de l'ambiance !

3) **David Ginola** Footballeur français parmi les plus doués, « El Magnifica » (c'est son surnom) assure l'analyse technique en cours de match. Tu le reconnaîtras à son accent !

QUESTIONS POUR LES PROS DU BALLON !

1 : Dans quel pays s'est déroulée la dernière Coupe du Monde ?
[illegible]

2 : Avant la Coupe du Monde 98, combien y a-t-il eu de Coupes du Monde ?
[illegible]

3 : En quelle année a eu lieu la première Coupe du Monde ?
[illegible]

4 : Combien de supporters le Stade de France peut-il accueillir à chaque match ?
[illegible]

5 : Quel pays est sorti vainqueur de la dernière Coupe du Monde ?
[illegible]

6 : Avant France 98, combien de fois la France a-t-elle joué une finale de Coupe du Monde ?
[illegible]

LA BOUTIQUE DE LA COUPE DU MONDE

Si tu es fan d'une équipe en particulier ou bien si tu veux soutenir la France, voici un (petit) échantillon des 400 produits officiels que tu peux trouver à la boutique de la Coupe du Monde !

VETEMENTS SPORTS

D'abord, tu vas t'entraîner un peu sur les terrains de foot, les vrais. Pour cela, tu as besoin de t'équiper. Ballon, short, sans oublier la mascotte pour t'épauler, sont des éléments indispensables pour tout bon fan !

• Mascotte "Footix"
Prix : de 59 F à 169 F

• Short et maillot
Prix : 299 F environ

JEUX

Après avoir revêtu la tenue du parfait footeux, enfile tes pantoufles ! Si si elles existent aussi en version Coupe du Monde ! Voici maintenant l'occasion de te mesurer à des jeux spécialement conçus pour cette épreuve. Des jeux de société spécial "Coupe du Monde" ! Elle est pas belle la vie, hum ?

• Subbuteo
A partir de 8 ans - 2 joueurs ou en équipe
Prix : 279 F

• Monopoly Edition Coupe du Monde 98
A partir de 8 ans - de 2 à 8 joueurs
Prix : 265 F

AU DODO !

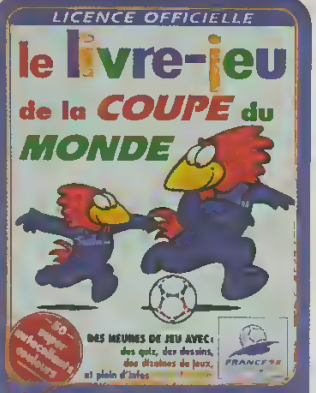
Il est temps de te reposer tu l'as bien mérité ! Regarde un peu ce pyjama si doux. Attention, cet article se fait rare. Rens-toi vite à la boutique pour en savoir plus.

Pyjama : 259 F

Où trouve-t-on ces articles ?

La boutique officielle de la Coupe du Monde, il n'en existe qu'une et elle se trouve à Paris. Conserve bien l'adresse !

L'Espace Officiel FRANCE 98
77, avenue des Champs-Elysées
75008 - Paris.
Ouvert 7 jours sur 7,
du lundi au jeudi de
10 h à 22 h
du vendredi au samedi
de 10 h à 23 h
dimanche de 10 h à 20 h
Tél. 01 53 53 98 98



COIN LECTURE

Un petit peu d'évasion avec ce livre-jeu où tu joues tout en apprenant. Tu y trouves des infos sur toutes les équipes, des quiz, des dessins à compléter, et le reste !

Livre-jeu de la Coupe du Monde
Prix : 39,90 F

LES AUTRES JEUX QUE TU DOIS CONNAITRE !

En cette année de Coupe du Monde, les jeux de football pleuvent sur PlayStation ! Après le jeu officiel que tu as vu sur les pages précédentes, voici d'autres titres qui vont aussi faire parler d'eux très bientôt ! A tes crampons !

Pro Foot Contest 98

250 mouvements différents !

Pour ce jeu de toot, tu as droit à 70 équipes au total ! Elles représentent, pour la plupart, les équipes nationales qui vont s'affronter durant la Coupe du Monde. Grâce à la technique de la Motion Capture (*), les vrais mouvements des joueurs (250 en tout) ont été intégrés. Et c'est vraiment très réaliste ! Dire qu'il y a 1750 joueurs au total !

Une cible pour viser !

Durant les matches, la grande nouveauté, c'est que lorsque tu t'approches des buts adverses, une cible apparaît et tu dois viser très rapidement ! Bien sûr, tu peux aussi faire des retournés, des têtes ou encore des reprises de volée. Bret, un véritable jeu de foot comme on les aime !

Editeur : Z-Axis / BMG Interactive
SORTIE EN MAI 1998

World League Soccer

Un jeu très rapide !

C'est avec l'aide de Les Ferdinand, l'attaquant anglais de l'équipe de Newcastle, que World League Soccer a pu voir le jour. Cette fois, tu vas pouvoir jouer avec 3 autres copains (grâce au Multi Tap) et avec des joueurs beaucoup plus petits. Les animations seront donc plus rapides sur le terrain.

190 équipes au total !

Une dizaine de pays sont représentés dans ce jeu. Tu peux participer aux championnats nationaux, disputer des matches amicaux ou encore des tournois spéciaux. Enfin, tu dois savoir que la météo peut changer et que tu joues soit le jour, soit la nuit.

Editeur : Eidos
SORTIE EN JUIN 1998

UEFA Soccer

5 ans de travail !

Oui, oui, tu as bien lu ! Cela fait 5 ans exactement que le projet de ce jeu de foot français (cocorico !) a été lancé. Même si pour le moment, il reste encore assez secret, tu dois savoir que l'on nous promet des animations encore jamais vues ! On ne demande qu'à voir !

Rendez-vous en septembre

On nous a quand même confié qu'il y aurait 53 équipes en tout et un mode de jeu qui te permettra de disputer les grands matches de l'époque ! Imagine : revivre France-Allemagne de la Coupe du Monde 1982 ! Le pied ! Bon, eh bien en attendant la rentrée, tu vas pouvoir t'entraîner sur les autres jeux. OK ?

Editeur : PAM / Ocean
SORTIE EN SEPTEMBRE 1998

Adidas Power Soccer 98

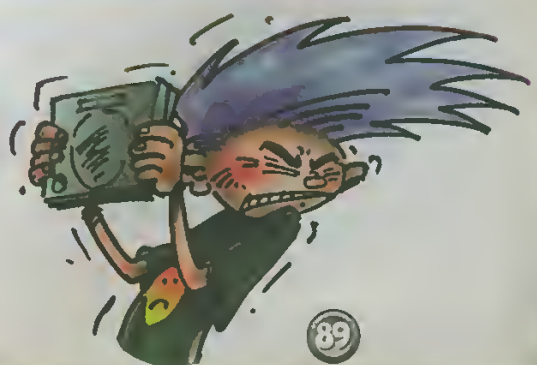
Adidas en Coupe du Monde !

Encore un nouveau Adidas Power Soccer ! Oui, mais dans la version Coupe du Monde 98 , tu te retrouves maintenant avec les vraies équipes de la phase finale. En plus, tu vas faire connaissance avec les 10 000 joueurs que tu peux modifier comme bon te semble !

Des coups spéciaux !

Comme dans un jeu de combat du style « Street Fighter », tu as la possibilité de faire des super coups durant les matches ! Une reprise de volée fulgurante ou encore une tête plongeante ultra puissante, tout est possible ! Il ne te reste plus qu'à défier tes copains pour devenir champion du monde !

Editeur : Psygnosis
SORTIE EN JUIN 1998



Tout l'univers de la PlayStation

C'est fou ce que l'on peut voir à travers la planète aujourd'hui ! Rien que pour tes yeux, voici les dernières nouveautés en date pour ta PlayStation préférée. Sans oublier le reste, bien sûr !

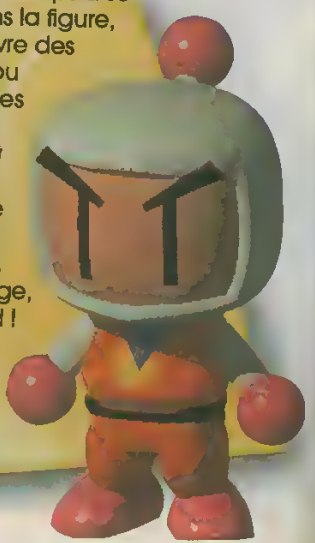
Batman & Robin
Chauve qui peut

Après le film, le jeu vidéo ! Dans la peau de Batman Robin et même Batgirl, tu dois éviter que Mr Freeze et Poison Ivy, les deux nouveaux ennemis de Gotham City, prennent le contrôle de la ville. Un jeu d'action où tu vas enfin pouvoir te prendre pour un Super-Héros masqué !

Bomberman World
Boum !

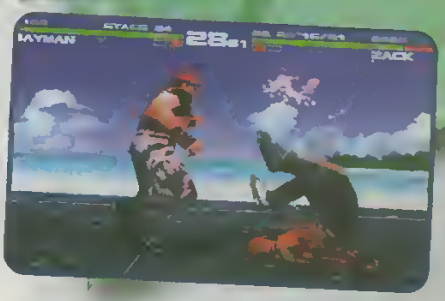
EDITEUR : Hudson
SORTIE : juin 1998
PRIX : 349 F

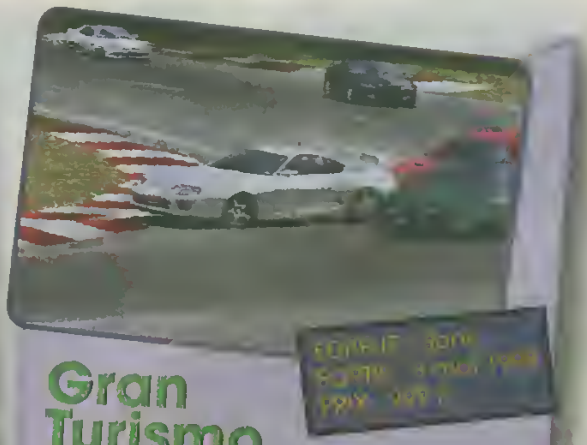
Les Bombermen, ces petits hommes casqués qui passent leur temps à se lancer des bombes dans la figure, arrivent. Apprête-toi à vivre des moments explosifs seul ou entre copains, car les aires de jeu et les options sont très variées. De ta survie dépend la victoire... Bon courage, Bomberkid !



Dead or Alive
Mort ou vif !

Voici le dernier jeu de combat en date. Avec 11 personnages en tout, tu disposes de 7 modes de jeu, dont un qui te permet même de te battre contre 90 adversaires à la suite ! Il faudra être très en forme... Et, surtout, évite les explosifs disposés autour des rings !





Gran Turismo
Pas pour les touristes !

Surtout, regarde bien les photos ci-contre. Elles proviennent toutes d'un jeu de course automobile révolutionnaire. Rends-toi compte : 250 voitures sont au programme (oui, oui !), en plus des 25 circuits. Autre originalité du jeu, tu dois passer ton permis ! Accroche-toi, c'est réservé aux pros.

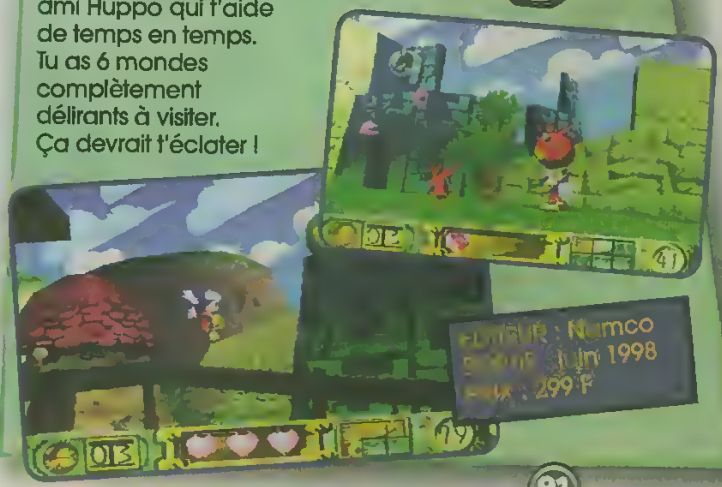
L'autre Tamagotchi !

Si tu trouves que le Tamagotchi de ta petite sœur est carrément barbant, voilà ce qu'il te faut pour lui clouer le bec : un Digimon. C'est une petite bête électronique que tu dois élever et que tu entraînes à combattre contre celle de tes copains, en collant les deux boîtiers ensemble.

EDITEUR : Bandai
PRIX : 99 F environ

Klonoa, door of Phantomile
Souris, tu es filmé !

Encore un jeu de plate-forme ? Peut-être, mais celui-ci est vraiment original. Tu incarnes une petite souris et tu dois traverser le pays des rêves en compagnie de ton ami Huppo qui t'aide de temps en temps. Tu as 6 mondes complètement délirants à visiter. Ça devrait t'éclater !



EDITEUR : Namco
SORTIE : Juin 1998
PRIX : 299 F

Lego intelligent

Lego invente les Lego intelligents ! Il s'appelle Cyber Master Lego Technic. Il te permet de faire des trucs incroyables, comme piloter un robot-Lego avec l'ordinateur de ton père, ou le faire sonner dès que quelqu'un allume la lumière. Trop fort ! Mais il te faut un PC...

EDITEUR : Lego
1500 F environ
SORTIE : octobre 1998

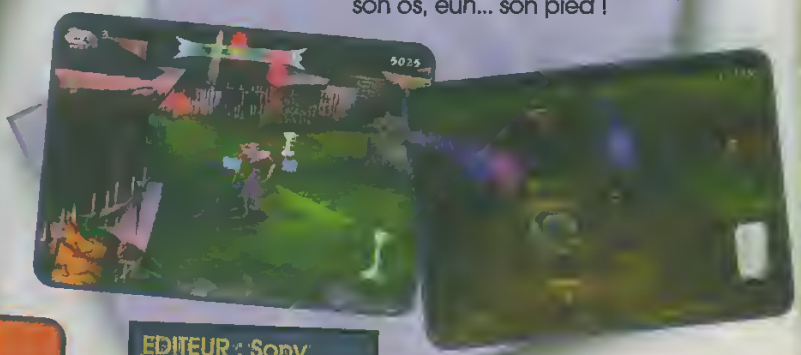
Kula World
Léger comme l'air

L'objet préféré de Michael Jordan (nous savons qu'il dort avec) est aujourd'hui le héros d'un jeu vidéo. Dans Kula World, tu manipules un ballon coloré dans des labyrinthes en 3D (*), suspendus dans les airs. En tout, 50 niveaux ! L'objectif est évidemment de trouver les clés menant à la sortie. Attention à ne pas avoir la tête qui enfle !

EDITEUR : Sony
SORTIE : mai 1998
PRIX : 349 F

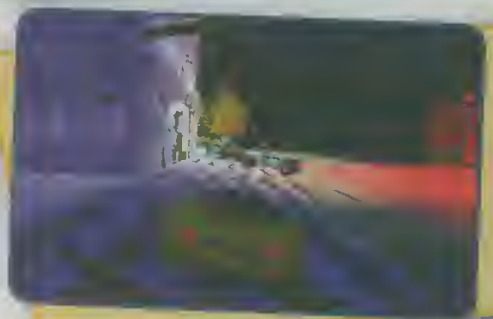
MediEvil
Le frisson sur PlayStation !

Si tu n'as jamais éprouvé les sensations d'un squelette, MediEvil te plaira ! Dans la « carcasse » de Sir Fortesque, une formidable aventure qui t'attend. Ce jeu entièrement conçu en 3D (*) te rappellera sans doute le film "l'Etrange Noël de monsieur Jack". De quoi prendre son os, euh... son pied !



EDITEUR : Sony
SORTIE : juillet 1998
PRIX : 299 F

Need For Speed III Hot Pursuit
Shérif, fais-moi peur !

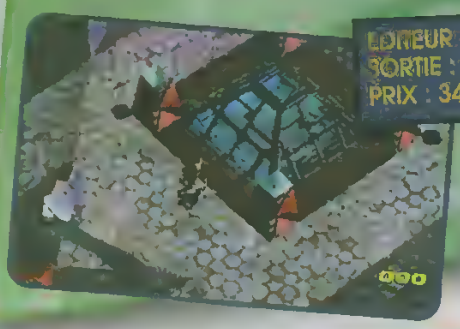


Dans Need For Speed (qui signifie "besoin de vitesse" en anglais), t'attendent les bolides les plus chers de la Terre : Ferrari, Lamborghini, Mercedes, etc. Tu peux exercer tes talents de pilote sur les 8 circuits complètement déjantés du jeu. Mais attention de ne pas te faire rattrapper par les flics dans le mode Poursuite internale!

ÉDITEUR : Electronic Arts
SORTIE : avril 1998
PRIX : 349 F

Pitfall
L'aventure au fond du puits

Pitfall est à l'origine un très vieux jeu culte. Sur PlayStation, cette histoire d'aventure pleine de rebondissements te propulse dans un univers en 3D (*) plein de créatures féroces comme tu n'en as jamais vues. Certains monstres sont même de la taille de l'écran ! Prends-toi pour Indiana Jones, le temps d'un week-end !



EDITEUR : Activision
SORTIE : avril 98
PRIX : 349 F

13e salon des jeux

Tu as envie de voir des batailles navales plus vraies que nature ? Des avions voler à 30 cm de ta tête ? Ou encore, des voitures plus petites que ta main ? Alors fonce avec tes parents au Salon de la Maquette et du Modèle réduit, du 4 au 13 avril 1998, au Hall n°1 de la Porte de Versailles, à Paris. Viiiite !

Road Rash 3D
A fond les manettes !

Si tu rêves depuis toujours de conduire une moto à fond la caisse, tu apprécieras sûrement ce jeu. Aux commandes d'un bolide, parcours des kilomètres de route pour arriver premier ! Libre à toi de faire chuter tes adversaires en leur donnant des coups de savates et de bâton. Tout est permis pour devenir le maître du bitume !

EDITEUR : Electronic Arts
SORTIE : mai 98
PRIX : 349 F

Spice World
Girl Power !

Après les chansons et le film, les Spice Girls ont décidé de conquérir le monde du jeu vidéo. Si tu aimes le groupe et ses délires, tu craqueras forcément sur le jeu dans lequel tu crées des danses et où tu les entends te parler ! A ne pas manquer pour voir Victoria, Mel B., Mel C., Gery et Emma en 3D (*) !

EDITEUR : Sony
SORTIE : juin 1998
PRIX : 299 F

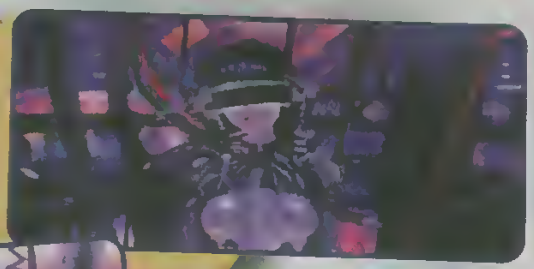
Cardinal Syn
Combat de chefs !

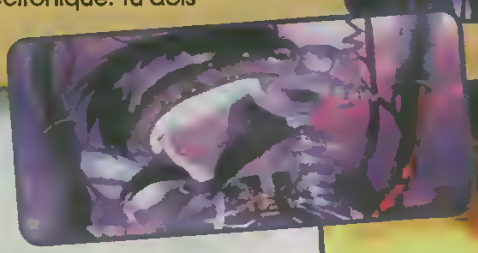
Les jeux de combat, tu commences à connaître un peu, n'est-ce pas ? Alors, regarde bien celui-ci ! Il se passe dans un univers fantastique. Tu as 18 personnages en tout, avec chacun des coups et des armes différents. Le tout en 3D, bien sûr ! Bref, un jeu qui va encore faire parler de lui, c'est certain !

Ghost in the Shell
Un Manga sur PlayStation !

Tu aimes les mangas, ces dessins animés venus tout droit du Japon ? Alors, ne rate pas le jeu vidéo de l'un des plus célèbres d'entre eux. En l'an 2029, le monde est contrôlé par un cerveau électronique. Tu dois le détruire dans ce jeu d'action palpitant !

EDITEUR : Sony
SORTIE : mai 1998
PRIX : 299 F



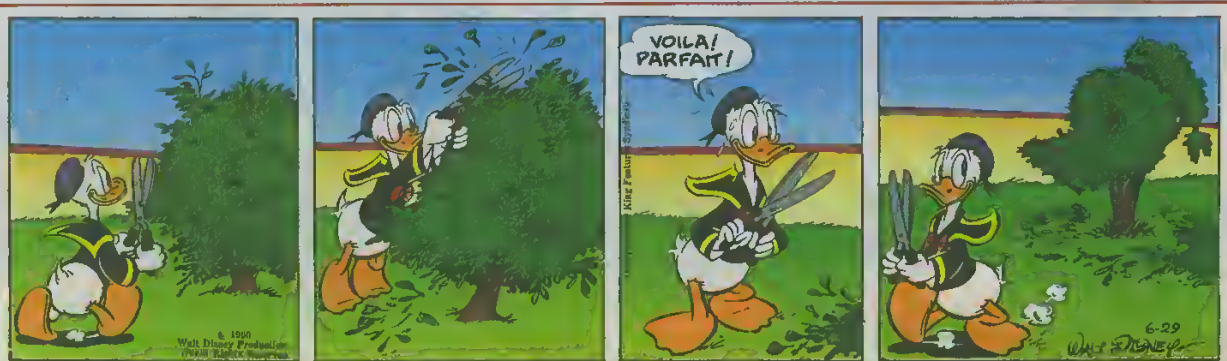


Newman Haas
Comme en Formule 1 !

Aux Etats-Unis, c'est bien connu, il y a les hamburgers mais aussi l'indycar (oppelé cart maintenant). La Formule 1 à l'américaine, si tu préfères. Des voitures qui filent à 450 Km/h sur des ovales, des circuits en grond nombre, c'est ce que te propose ce jeu. Tu peux même y jouer à deux. Prépare-toi !

EDITEUR : Psygnosis
SORTIE : avril 1998
PRIX : 349 F

STOP HUMOUR !



CD de Nikki
Nikki chante !

EDITEUR : BMG
SORTIE : déjà disponible
PRIX : 80 F environ

La super-magicienne de Pandemonium est passée du statut de tueuse de monstres à chanteuse dance pour les besoins de ce CD deux titres. Si tu as flashé sur le jeu et le look de Nikki, nul doute que d'entendre sa voix te réchauffera le cœur. Juste un conseil : méfie-toi, Nikki n'est pas réelle mais virtuelle !

Spawn the Eternal
L'éternel...

Tu connais peut-être la BD et le dessin animé du même nom ? Si tu les apprécies, alors, ce jeu d'actian - aventure va te combler ! A la manière de Tomb Raider, tu vas devoir jouer les bagarreurs. Si tu aimes les sensations fortes, tu vas craquer !

EDITEUR : Interactive Studios
SORTIE : fin avril 1998
PRIX : 299 F

Point Blank
Dans le mille, Emile !

EDITEUR : Namco
SORTIE : juin 1998
PRIX : 299 F

Ce jeu est très simple et surtout très drôle. Tu peux y jouer grâce au pistolet spécial (le G-con 45), ou bien à la manette. Le but est de tirer sur tout ce qui bouge, Comme à la fête foraine ! Il y a 70 niveaux en tout et tu as le droit d'inviter un(e) ami(e) pour faire équipe !

X-Men Chidren of the Atom
La Force X est là !

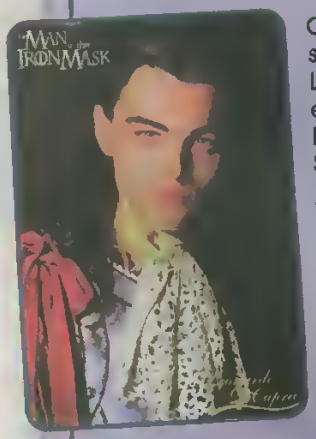
EDITEUR : Acclaim
SORTIE : mai 1998
PRIX : 349 F

Les célèbres Super-Héros américains débarquent ! Si tu es un vrai fan de comics (les BD américaines), ce titre va t'intéresser. D'accord, c'est encore un jeu de combat, mais regarde bien les persannages. Il y en a 10, tous prêts à te révéler leurs super pouvoirs ! Wolverine, Psylock ou Spiral vont faire parler la poudre !

On éteint la PlayStation !

Ciné

Leonardo, le retour



Couronné par le succès de « Titanic », Leonardo DiCaprio endosse brillamment le double rôle du Roi Soleil et de son frère jumeau dans cette libre adaptation du roman d'Alexandre Dumas. Un film de cape et d'épées comme on n'en fait plus, avec une distribution prestigieuse : Jeremy Irons, John Malkovich, Gabriel Byrne, Gérard Depardieu, Anne Parillaud et Judith Godrèche...
(l'Homme au masque de fer, United Artists, sortie le 1er avril)

Bondir avec le Flubber

Le professeur Brainard est un physicien aussi génial que distrait. Il vient d'inventer une source d'énergie révolutionnaire : le Flubber. La curieuse matière gélatineuse verdâtre cause bien des dégâts en rebondissant dans tous les sens, accélérant, dévastant tout sur son passage...

Robin Williams et une débauche d'effets spéciaux pour un film vraiment bondissant !
(Flubber, Walt Disney Pictures, sortie le 1er avril)

Wiiiiiiiii ! Une souris !

Deux frères héritent d'une maison complètement délabrée qu'ils comptent remettre en état pour la vendre. Mais il leur faut d'abord débarrasser les lieux d'une rusée petite souris qui y avait élu domicile. Plus facile à dire qu'à mettre à éxécution... Une course poursuite digne des meilleurs « Tom & Jerry » avec de vrais acteurs et une vraie souris !
(la Souris, Dreamworks Pictures, sortie le 8 avril)

Livre, BD

Champion on line

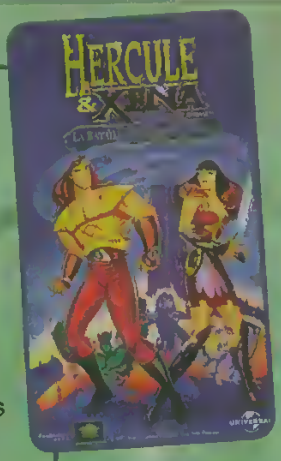
Les beaux jours reviennent, c'est le moment de ressortir les rollers des placards. Débutant ou confirmé, tu trouveras de nombreux conseils pour épater tous tes copains : choix du matériel et des protections, exercices d'échauffement, figures acrobatiques... Explications détaillées et schémas à gogo pour devenir un champion en toute sécurité.
(le Roller en 10 leçons, Editions Minerva, 90 F)

Incollable !

Ce n'est pas parce que la Coupe du Monde de football ne démarre que le 9 juin qu'il faut attendre sans rien faire. Trois livres te permettront de devenir incollable : le Livre-jeu avec des quiz, des dessins à compléter, des autocollants ; le Super Stars sur les plus grands joueurs du Mondial ; avec toutes les équipes, les stades, les entraîneurs et des teuilles de résultats.
(Editions Hors Collection, 40 F chaque)

Vidéo

Contre les Titans



Quand Héra décide de conquérir l'univers, seuls Hercule et Xéna sont de taille à l'en empêcher. Les deux héros des séries télé diffusées sur TF1 s'unissent une nouvelle fois dans ce film animé. Ils luttent cette fois contre les terrifiants Titans que la Reine des Dieux a libéré du Sous-Monde où ils étaient emprisonnés.
(Hercule & Xéna - La bataille du Mont Olympe, CIC Vidéo, 100 F, à la vente à partir du 2 avril)

Sauver la forêt

Trois petits animaux ont été capturés par des braconniers ! Les habitants de la forêt de Ferngully se mobilisent pour les libérer mais dans la confusion, les hommes provoquent un incendie. La fée Crysta, l'elfe Pips et son inséparable bande de scarabées et la chauve-souris Batty réussiront-ils à sauver la forêt des flammes ?
(les Merveilleuses Aventures de Crysta, la fée de la forêt, PFC Vidéo, 100 F, à la vente à partir du 8 avril)

Bugs : du neuf !

Après Space Jam, Bugs Bunny revient dans une toute nouvelle collection intitulée Bugs et ses amis. Chaque cassette réunit six des meilleures aventures de Bugs, Bip Bip, Daffy, Titi et leurs ennemis jurés. Une bonne claque aux petites mauvaises humeurs.
(Bugs & ses amis, Warner Home Video, 70 F chacune, à la vente à partir du 1er avril)

CD

La voix de Natalie

Avec son look à la Winona Ryder et ses yeux d'un bleu profond, Natalie Imbruglia a un physique qui accroche. La belle ne manque pas non plus de voix, et écrit/compose des morceaux pas désagréables. De quoi faire taire les jaloux du succès de sa reprise de Torn.
(Natalie Imbruglia, Left of the Middle, BMG)

Un peu de tout avec Madonna

Madonna reste la Reine des charts. Ce treizième album très « tendance » de la Ciccone surfe allègrement sur les courants musicaux actuels. Un peu de techno-dance, un peu de groove-ambiant, une pincée d'exotisme, de quoi satisfaire tous les goûts.
(Madonna, Ray of Light, WEA Music)

L'hymne version Ricky

Plus charmeur que jamais, Ricky Martin en bon « latin lover » de service revient enflammer la France avec ses mélodies entraînantes et ses ballades tendres. A ne pas rater : « La Copa de la vida », l'hymne officiel du Mondial 98, et une reprise de « Marcia Baïla » des Rita Mitsouko.
(Ricky Martin, Vuelve, Sony Music)

Tu te demandes si ta PlayStation est soluble dans l'eau ?

Tu veux connaître les solutions des meilleurs hits sur PlayStation ?

Tu penses que perdre à Tekken 2 dès le premier round est injuste ?

Tu as un zoli dessin à envoyer ?

Il te manque une astuce ?

Tu as des millions... des milliards, mère... de questions à nous poser ?

Tu recherches des infos sur tes jeux préférés ?

Tu souhaites en savoir plus sur Rascal, le sauveur de l'univers ?

Alors...
Ecris-nous vite !
Et surtout, ne te retiens pas !
Play'Jack ! en personne te répondra.

Envoie ton courrier à l'adresse suivante :
PlayStation Kids
Le courrier de Play'Jack !
6 bis, rue Fournier
92588 CLICHY Cedex

Après une journée de PlayStation éprouvante,
c'est bon de retrouver...

LE JOURNAL DE

MICKEY

Chaque mercredi, 9F50 seulement!

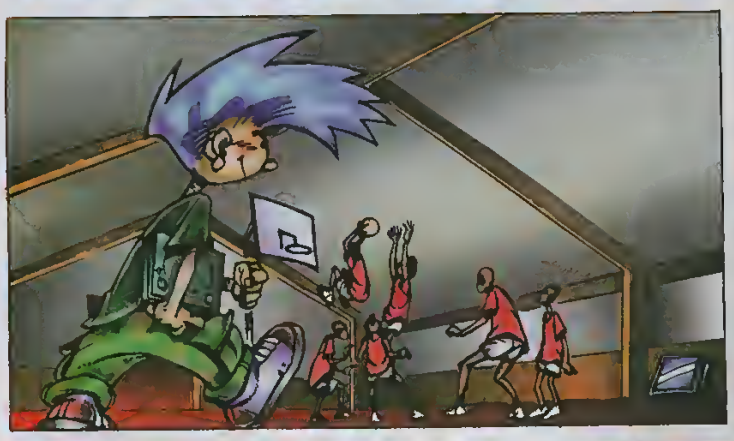
Actualités, Astuces
et Solutions Complètes

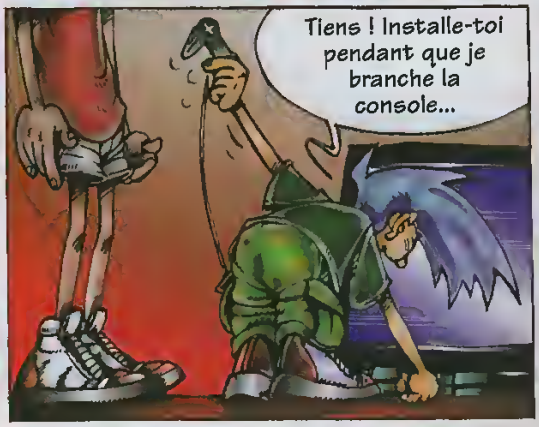
3615 PSNEWS

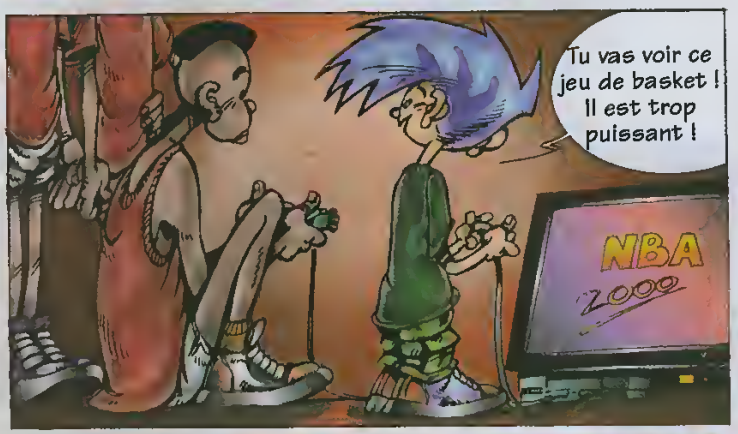
1,29 F/mn

Le serveur qui dépanne

Les aventures de Play' Jack !







ANGE + LE PIXX 98

Le jeu de plate-forme 3D le plus ambitieux sur Playstation !

RASCAL

Disponible exclusivement sur Playstation
Sortie nationale le 27 mars 99

psygnoline

SKYROCK
PREMIER SUR LE RAP

• moteur 3D à la pointe de la technologie • 50 images par seconde • 232 000 couleurs sur écran • 18 niveaux uniques • • temps de chargement très courts • choix des angles de vues sur 360° • jeux de lumière en temps réel •

Une étonnante qualité graphique qui n'a rien à envier à une 64 bits, et une animation incroyablement fluide ! Rascal semble bien parti pour s'imposer comme l'un des meilleurs jeux de plate-forme sur Playstation. **cb Consoles**

Dans cette 3D temps réel, on se laisserait tenter à caresser le bois, le marbre, les mosaïques, le feu dans l'atre, l'eau, etc. On peut dire que Rascal s'apparente à une sorte de Mario 64. **Total Play**

la version à laquelle il m'a été donné de jouer est tout simplement hallucinante. Entièrement en 3D, c'est actuellement le clone le plus abouti de Mario 64, et Rascal n'a pas à rougir face au petit père Mario. **Consoles news**

Psygnosis montre donc une fois de plus le génie de ses équipes de développement **Crazy games**

Rascal bénéficie d'une réalisation top, qui n'a pas sans rappeler un certain Mario 64... Rien que ça! **Player One**

Un jeu somptueux d'un point de vue tant technique qu'esthetique. Il devrait, vraisemblablement, se positionner comme le meilleur de sa catégorie.. Un Mario 64 à la sauce des 32 bits de la PlayStation. **Playmag**

PSYGNOSIS

accélérateurs de sensations

PlayStation

- et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Rascal, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® et © 1998-9 Psygnosis Ltd